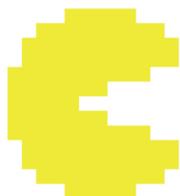


# A FOND LES MANETTES

Playstation 3 & Nintendo Switch



**FICHE ANIMATION**



# P

# ré

# s

# ent

# ation

Le BiblioPôle a inauguré en 2014 *La Fabrique du Numérique*, évènement biennal consacré aux innovations numériques appliquées au monde des bibliothèques. Pour la première édition baptisée « **A fond les manettes !** », le jeu vidéo a été mis à l'honneur.

Dans la continuité de cette action, le BiblioPôle propose la malle « A fond les manettes ! » qui a pour objectif de faire découvrir au plus grand nombre l'univers des jeux vidéo.

## Contenu de l'outil :

- 1 TV écran plat
- 1 meuble TV en carton
- 2 consoles (PS3 et Switch) et leurs accessoires
- 2 iPad et leurs applis
- 36 jeux vidéo (20 jeux PS3 + 16 jeux Switch)
- 18 documents (documentaires, romans, BD, DVD...)
- 4 fauteuils poire (vert, noir, rouge, rose)

Public : Tout public

Valeur d'assurance : 4500 €

Réalisation : Le BiblioPôle



# A animations

- Faire une présentation de l'outil et des documents présents dans la malle
- Proposer une **heure du conte numérique**
- Organiser une **conférence** autour du jeu vidéo
- Organiser des **ateliers** de découverte de jeux vidéo
- Organiser des séances de jeu (**tournois**, concours...) sur tablettes et consoles
- Proposer une **exposition** sur les jeux vidéo
- Organiser une animation **rérogaming**
- Animer un atelier mosaïque / **pixel art** :  
<http://oujevipo.fr/ateliers-mosaïquepixel-art/>



# Ressources

## Sur Facebook

- Groupe Facebook « **Jeu vidéo en bibliothèque** » :  
<https://www.facebook.com/groups/jvbib/>

## Sur Internet

- **Jeuxvideo.com** : Plus grande base de données sur les jeux vidéo en français : [www.jeuxvideo.com](http://www.jeuxvideo.com)
- **Merlanfrit.net** : Site de critiques de jeux vidéo réalisé par un collectif d'amateurs: [www.merlanfrit.net](http://www.merlanfrit.net)
- **Gamekult** : magazine en ligne spécialisé dans le jeu vidéo  
<https://www.gamekult.com/>

## Sélection de ressources autour du jeu vidéo en bibliothèque :

- [www.jvbib.com/blog](http://www.jvbib.com/blog)
- <http://jeuxvideoenbib.tumblr.com/>
- **Jeuxvideotheque.com** :  
<http://jeuxvideotheque.com/category/animations/>  
Également sur facebook : <https://www.facebook.com/jeuxvideotheque/>
- **Jeu vidéo en bibliothèque : comment les structures municipales accueillent les joueurs** (article)  
<https://www.numerama.com/pop-culture/215162-jeux-video-en-bibliotheque-comment-les-structures-municipales-accueillent-les-joueurs.html>

## Sur Youtube

**Le joueur du grenier**

**PuNkY**

**Game Next Door**

## Intervenants (animations, conférences...)

- **Ouest game** : société dont l'objectif est de présenter le jeu-vidéo et le numérique sous toutes leurs formes, ainsi que de préserver le patrimoine vidéoludique.

<http://ouestgames.com/>

- **Association MO5** : Association de collectionneurs pour la préservation du patrimoine informatique et vidéoludique

<https://mo5.com/site/>

- **Vanessa Lalo** – Psychologue clinicienne et chercheuse, spécialisée de la multimédia et les jeux vidéo.

<http://vanessalalo.com>

- **Anthony Avila** – Responsable adjoint, Médiathèque de Grand Quevilly (76)

[avila.anthony@gmail.com](mailto:avila.anthony@gmail.com)

- **Géraud Vérité** – Pôle jeux vidéo, Bibliothèque Vaclav Havel (Paris)

Facebook : Vaclav Havel Jeux Video

- **Yann Leroux** – Psychologue clinicien et Psychanalyste, «gamer» et blogueur spécialiste des jeux vidéo, auteur du livre « Les jeux vidéo ça rend pas idiots! »

<http://www.psyetgeek.com/>

**le** **BibhoPôle** ) DÉPARTEMENT DE MAINE-ET-LOIRE **anjou**

**Z.I de la croix cadeau  
5 rue Paul Langevin  
49240 Avrillé**

**02 41 33 03 20**