

# LIVRET

## A fond les manettes #2 PS5 et Switch



@Bibliopôle

# SOMMAIRE

---

<b>PRÉSENTATION.....</b>	<b>3</b>
<b>LISTE DU MATÉRIEL.....</b>	<b>4</b>
<b>INSTALLATION.....</b>	<b>6</b>
<b>UTILISATION .....</b>	<b>7</b>
<b>PRÉCAUTIONS JEUNE PUBLIC.....</b>	<b>8</b>
<b>FICHES ATELIERS .....</b>	<b>10</b>
<b>JEUX VIDÉO PS5 ET SWITCH .....</b>	<b>20</b>
<b>APPLICATIONS SUR TABLETTE .....</b>	<b>44</b>

# PRÉSENTATION

---

Le BiblioPôle a inauguré en 2014 La Fabrique du Numérique, évènement biennal consacré aux innovations et enjeux numériques appliquées au monde des bibliothèques. Pour la première édition baptisée *A fond les manettes !*, le jeu vidéo a été mis à l'honneur.

Dans la continuité de cette action, le BiblioPôle propose la malle *A fond les manettes #2 PlayStation 5 et Nintendo Switch* qui a pour objectif de faire découvrir au plus grand nombre l'univers des jeux vidéo.

## Contenu

- 1 TV écran plat
- 1 meuble TV en carton
- 2 consoles (PS5 et Nintendo Switch) et leurs accessoires
- 2 iPad et leurs applications
- Sélection de jeux vidéo
- 1 caisse bleue
- 4 fauteuils poire (si besoin)

## Public

Tout public

## Valeur d'assurance

4000 €

## Réalisation

Le BiblioPôle

# LISTE DU MATÉRIEL

## CONTENANTS

- 1 meuble en carton + 1 planche en carton cache-fils
- 1 caisse bleue contenant une partie du matériel de jeux vidéo
- 1 flight-case contenant –
  - 1 TV écran plat
  - 1 télécommande
  - 1 câble d'alimentation
  - 1 multiprise

## RESSOURCES

- 1 pochette contenant 1 livret (présentation, liste du matériel, installation, utilisation, précautions jeune public, fiches ateliers, jeux vidéo PS5 et Nintendo Switch, applications sur tablette)

## PLAYSTATION 5

- 1 console Playstation 5 avec – (1)
  - 1 câble d'alimentation (2)
  - 1 câble HDMI (3)
  - 2 manette PS5 (4)
  - 1 socle (5)
  - 1 station de rechargement DualSense avec – (6)
    - 1 câble d'alimentation, 1 boîtier d'alimentation
  - 1 câble USB-C vers USB-A (7)



1.



2.



3.



4.



5.



6.



7.

## NINTENDO SWITCH

- 1 console Nintendo Switch avec –
  - 1 tablette Switch OLED (8)
  - 1 station d'accueil (9)
  - 1 câble d'alimentation (10)
  - 1 câble HDMI (11)
  - 2 paires de joy-con (12)
  - 2 paires de dragonnes (13)

- 1 support pour manettes (14)
- 1 station de recharge (15)
- 1 manette filaire avec – (16)
  - 1 câble micro-USB vers USB-A
- 1 carte micro-SD 128 Go (17)
- 2 Mario Kart Live: Home Circuit avec – (18)
  - 2 karts (Mario, Luigi), 2 câble USB-C vers USB-A, 2 kits de portiques
- 1 housse de protection (19)



### TABLETTES

- 2 tablettes iPad avec –
  - 2 boites de rangement, 2 câbles Lightning vers USB-A, 2 prises secteur
- 1 adaptateur HDMI

### ENCEINTE BLUETOOTH

- 1 câble micro-USB vers USB-A, 1 câble jack 3.5



# INSTALLATION

---

## L'écran TV

La télévision est transportée dans la flightcase noire. Manipulez-la à deux si possible et retournez-la délicatement sur le meuble TV.

Branchez le câble d'alimentation secteur au dos de l'écran.

## La PlayStation 5

Branchez le câble d'alimentation **(2)** au dos de la console. Reliez la console à l'écran avec le câble HDMI **(3)**.

Si vous posez la console sur le côté, pensez à utiliser le socle **(5)** pour une meilleure stabilité.

Pour recharger 1 manette, utilisez le câble USB **(7)** en utilisant l'un des ports USB de la console. Une station de recharge **(6)** est aussi présente pour recharger deux manettes à la fois.

## La Nintendo Switch

Branchez le câble d'alimentation **(10)** au dos de la console. Reliez la station d'accueil **(9)** à l'écran avec le câble HDMI **(11)**.

Glissez la tablette Switch **(8)** dans la station d'accueil.

Pour recharger les manettes, utilisez la station de recharge **(15)** qui se branche directement sur la console.

# UTILISATION

---

Une fois les consoles branchées, allumez la télévision et les consoles.

Pour choisir la PS5 ou la Nintendo Switch, appuyez sur la touche « Source » de la télécommande. Avec les flèches, sélectionnez la source HDMI1 ou HDMI2 (celui où vous avez branché la console) et validez avec OK.

## PlayStation 5

- Allumez la console en appuyant sur le bouton d'alimentation ou appuyez sur le bouton PS de la manette (au centre).
- Utilisez les flèches directionnelles de la manette pour sélectionner le jeu. Valider avec X. Le jeu est lancé.
- Pour revenir à l'écran d'accueil de la console, appuyez longuement sur le bouton PS de la manette.
- Pour fermer un jeu, appuyez sur le bouton PS de la manette, sélectionnez l'option « Sélecteur » à gauche, puis appuyez sur le bouton « Option » de la manette et « Fermer le jeu ».
- Pour éteindre la console, appuyez sur le bouton PS de la manette et sélectionnez l'option « Alimentation » à droite puis « Éteindre la PS5 ».






## Nintendo Switch

- Allumez la console en appuyant sur la tranche supérieure de la tablette, à gauche.
- Appuyez sur le bouton A, puis suivre les instructions de la console en appuyant 3 fois sur n'importe quel bouton.
- Insérer une carte de jeu dans le port situé sur la tranche supérieure de la tablette à droite.
- Naviguer avec les flèches directionnelles (manette -, c'est-à-dire la manette gauche) pour sélectionner le jeu et valider avec A (manette +, c'est-à-dire la manette droite)
- Pour quitter le jeu, appuyer sur le bouton Home (manette +)
- Pour mettre la console en veille, appuyer une fois sur le bouton d'allumage. Pour l'éteindre complètement, appuyer sur le bouton d'allumage pendant 3 secondes. Le menu d'alimentation s'ouvre : sélectionnez « Options d'alimentation » puis « Eteindre ».
- Si votre console ne s'allume pas, pensez à recharger votre batterie. Si celle-ci est chargée, c'est peut-être que votre écran est « figé ». Maintenez le bouton d'alimentation pendant environ 12 secondes pour éteindre votre console, puis rallumez-la.

# PRÉCAUTIONS JEUNE PUBLIC






Le système PEGI (Pan European Game Information) de classification par âge des jeux vidéo est utilisé dans 38 pays européens. Il assure aux consommateurs que le contenu de divertissement est clairement identifié et convient aux joueurs de plus d'un certain âge. Point important, la classification PEGI se base sur le caractère adapté d'un jeu à une classe d'âge, et non sur le niveau de difficulté.

En ce qui concerne le BiblioPôle, la cote des jeux de la malle *A Fond Les Manettes #2* PlayStation 5 et Nintendo Switch tient compte de ce système de classification PEGI.

LES CATÉGORIES D'ÂGE PEGI		
	<b>PEGI 3</b>	Avec cette classification, le contenu du jeu est considéré comme adapté à toutes les classes d'âge. Le jeu ne doit pas comporter de sons ou d'images susceptibles d'effrayer ou de faire peur à de jeunes enfants. Les formes de violence très modérées dans un contexte comique ou enfantin sont acceptables. Le jeu ne doit faire entendre aucun langage grossier.
	<b>PEGI 7</b>	Les contenus présentant des scènes ou sons potentiellement effrayants se retrouvent dans cette classe. Avec une classification PEGI 7 des scènes de violence très modérées (une violence implicite, non détaillée ou non réaliste) peuvent être autorisées.
	<b>PEGI 12</b>	Des jeux vidéo montrant de la violence sous une forme plus graphique par rapport à des personnages imaginaires et/ou une violence non graphique envers des personnages à figure humaine entrent dans cette classe d'âge. Des insinuations à caractère sexuel ou des postures de type sexuelles peuvent être présentes, mais dans cette catégorie les grossièretés doivent rester légères.
	<b>PEGI 16</b>	Cette classification s'applique lorsque la représentation de la violence (ou d'un contact sexuel) atteint un niveau semblable à celui que l'on retrouverait dans la réalité. Les jeux classés dans la catégorie 16 peuvent contenir un langage grossier plus extrême, ainsi qu'une consommation de tabac, d'alcool ou de drogues.
	<b>PEGI 18</b>	La classification destinée aux adultes s'applique lorsque le degré de violence atteint un niveau où il rejoint une représentation de violence crue, de meurtre apparemment sans motivation ou de violence contre des personnages sans défense. La glorification des drogues illégales et les contacts sexuels explicites entrent également dans cette tranche d'âge.



## LES DESCRIPTEURS DE CONTENU PEGI

 <p><b>VIOLENCE</b></p>	<p>Le jeu contient des scènes de violence. Dans les jeux classés PEGI 7, les scènes de violence ne peuvent être ni réalistes ni détaillées. Les jeux PEGI 12 peuvent contenir de la violence dans un environnement imaginaire ou une violence non réaliste par rapport à des personnages à figure humaine, alors que les jeux classés PEGI 16 ou 18 contiennent des scènes de violence de plus en plus réalistes.</p>
 <p><b>LANGAGE GROSSIER</b></p>	<p>Le jeu contient un langage grossier. Ce descripteur peut apparaître sur les jeux classés PEGI 12 (grossièreté légère), PEGI 16 (jurons à caractère sexuel ou blasphèmes) ou PEGI 18 (jurons à caractère sexuel ou blasphèmes).</p>
 <p><b>PEUR</b></p>	<p>Ce descripteur peut apparaître en tant que "Peur" sur des jeux PEGI 7 s'ils contiennent des images ou des sons susceptibles d'effrayer ou de faire peur aux jeunes enfants, ou en tant qu' "Horreur" sur des jeux classés plus élevés s'ils contiennent des séquences horribles ou images perturbantes de manière modérée (PEGI 12) ou de façon intense et soutenue (PEGI 16) (mais sans nécessairement contenir des éléments violents).</p>
 <p><b>JEUX DE HASARD</b></p>	<p>Le jeu présente des contenus qui encouragent ou enseignent les jeux de hasard. Ces simulations de jeux concernent les jeux de hasard qui ont normalement lieu dans les casinos ou les salles de jeux de hasard. Les jeux ayant ce type de contenus sont classés PEGI 12, PEGI 16 ou PEGI 18.</p>
 <p><b>SEXE</b></p>	<p>Ce descripteur peut accompagner une classification PEGI 12 si le jeu contient des positions ou des insinuations à caractère sexuel, une classification PEGI 16 s'il contient des scènes de nudité ou des rapports sexuels sans organes génitaux visibles ou une classification PEGI 18 s'il contient une activité sexuelle explicite. Les scènes de nudité dans un environnement non sexuel n'exigent aucune classification par âge spécifique et ce descripteur n'est pas nécessaire.</p>
 <p><b>DROGUE</b></p>	<p>Le jeu se réfère à ou décrit la consommation de drogues illégales, d'alcool ou de tabac. Les jeux sur lesquels apparaissent ce descripteur de contenu sont toujours classés PEGI 16 ou PEGI 18.</p>
 <p><b>DISCRIMINATION</b></p>	<p>Le jeu contient des représentations ethniques, religieuses, nationalistes, de genre ou autres stéréotypes susceptibles d'encourager la haine. Ce contenu est toujours limité à la classification PEGI 18 (et susceptible d'enfreindre la législation pénale nationale).</p>
 <p><b>ACHATS INTÉGRÉS</b></p>	<p>Ce jeu présente aux joueurs l'option d'acheter des biens digitaux ou des services avec de l'argent réel. Ces achats incluent du contenu additionnel (niveaux bonus, tenues, objets surprises, musique) mais également des mises à jour (ex : désactiver les publicités), abonnements, jetons virtuels et autres formes de monnaies dans le jeu.</p> <p>Ce descripteur de contenu est parfois accompagné d'une indication supplémentaire si ces achats intégrés incluent des contenus aléatoires (comme les loot boxes ou des paquets de cartes). Les contenus aléatoires payants comprennent toutes les offres intégrées dans le jeu où les joueurs ne savent pas exactement ce qu'ils vont obtenir avant l'achat. Ils peuvent être achetés directement avec de l'argent réel et/ou échangés contre de la monnaie virtuelle dans le jeu. Dépendant du jeu, ces objets peuvent être simplement esthétiques ou avoir une valeur fonctionnelle. Cette information est toujours affichée en- dessous ou à côté du label d'âge et descripteur de contenu.</p>

# FICHES ATELIERS

## TOURNOI JUST DANCE 2023

### FICHE N°1



Âge :  
8 ans et +

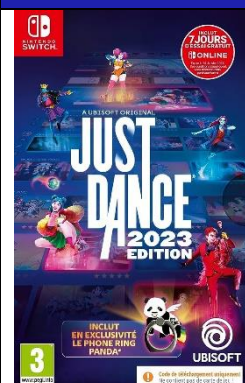


Tours de 4 joueurs  
simultanés  
Selon le nombre de  
joueurs



Nintendo Switch  
+  
Manettes  
+  
Jeu Just Dance 2023  
+  
(Vidéoprojecteur)  
+  
Écran

### EXPLICATION DU CONCEPT



*Just Dance 2023* est un jeu de danse dans lequel vous devez reproduire les mouvements indiqués à l'aide de votre Joy-con. Jouable jusqu'à 6 danseurs simultanément, *Just Dance* est l'un des jeux de danse les plus fun, convivial et accessible !

Parfait à proposer en animation : ce jeu parvient à créer à la fois un rapprochement des joueurs dans une partie commune tout en leur laissant la possibilité de jouer individuellement. Il n'y a par ailleurs pas (ou rarement) de conflits dans ce jeu.

### OBJECTIFS

Développer la sociabilité  
Mettre en place un moment festif et convivial  
Développer la gestuelle  
Développer les connaissances musicales  
Se défouler

### DÉROULEMENT

Il faut que l'espace de l'animation soit suffisamment grand pour permettre à vos usagers de se mouvoir sans se gêner (et bien aéré si possible ☺). On peut vidéoprojecter le jeu sur un écran si le nombre de participants est important.

Connectez la console à la télévision ou au vidéoprojecteur. Sélectionnez les premiers joueurs à s'affronter. Utilisez les modes de jeu libre et laissez le public choisir les chansons. Au fur et à mesure des points gagnés, de nouveaux morceaux seront débloqués.

Les possibilités de jeu sont nombreuses : individuel / en équipe / battle / rapidité... Il est également possible de proposer des variantes : parties entre filles, entre garçons, entre moins de 10 ans, entre plus de 50 ans, etc. A la fin de la partie, les scores s'affichent.

### POINT(S) DE VIGILANCE

Veillez à ce qu'aucun câble ne passe dans l'espace de jeu.

Veillez à ce que chaque joueur identifie son personnage avant le début du jeu.

Les joueurs ont tendance à se rapprocher de l'écran ou à sortir de la zone de reconnaissance des appareils, ce qui peut altérer les résultats, voire stopper la partie. Pour éviter ça, pensez à délimiter une zone simplement avec des bandes de scotch coloré au sol.

Les jeux de danse étant souvent fatigants, n'oubliez pas de prévoir quelques jus de fruits et biscuits pour redonner de l'énergie à tout le monde !

# ATELIER PIXEL ART

## FICHE N°2



Âge :  
8 ans et +

Participants :  
12 maximum



30 à 45 minutes



Nombreux blocs de  
post-it de plusieurs  
couleurs et de  
même taille  
+  
Modèles imprimés

## EXPLICATION DU CONCEPT



L'histoire du pixel art a commencé dans les années 1970 avec l'apparition des premiers jeux vidéo. Les dessins des jeux étaient alors composés de carrés assez gros pour être bien visibles (des pixels). Grâce aux progrès des nouvelles technologies, le pixel est devenu de plus en plus petit. C'est-à-dire que le carré de couleur devenait presque invisible et l'image devenait plus réaliste avec les nouvelles résolutions des écrans.

C'est ainsi que le pixel est devenu un art : celui d'assembler des petits carrés pour composer un dessin beaucoup plus grand.

Cet atelier est un atelier déconnecté : il ne nécessite pas de matériel informatique et permet donc de proposer un atelier numérique sans écran.

## OBJECTIFS

Favoriser l'expression et la création à travers la production d'œuvres numériques  
Cultiver chez les enfants (et les plus grands) l'envie de découvrir et manipuler

## DÉROULEMENT

Les participants ont à concevoir des figures emblématiques du jeu vidéo avec des post-it, à partir de modèles préalablement imprimés (on en trouve facilement sur internet).

Faire des petits groupes selon le nombre de participants : chaque groupe aura un modèle à réaliser.

Les groupes se placent devant une vitre et produisent leur œuvre en suivant le modèle. Attention à la disposition des personnages si l'on veut créer des interactions entre eux !

Les œuvres peuvent ensuite être laissées sur les vitres un certain temps pour pouvoir en faire profiter les usagers et les gens qui passent devant la bibliothèque.

## POINT(S) DE VIGILANCE

Définir les rôles dans chaque groupe : qui donne les instructions ? Qui pose les post-it ? On peut inverser les rôles au bout d'un certain temps.

# NINTENDO LABO PARTY

## FICHE N°3



Âge :  
7 ans et +



Selon les modules :  
de 10 min. pour la  
RC Car à 4h pour  
le Robot



Kit Nintendo Labo  
+  
Nintendo Switch  
+  
Ecran  
+  
Tables / chaises

## EXPLICATION DU CONCEPT



Nintendo Labo, c'est un pack d'accessoires en carton accompagnant une série de mini-jeux sur la console Nintendo Switch. Une fois montés, les cartons (appelés Toy-Con) peuvent prendre la forme d'un piano, d'une maison, d'une canne à pêche, d'un guidon de moto ou encore de poings de robot dans lesquels s'insère les Joy-Con et la console Switch, transformant cette dernière en de nouveaux objets interactifs.

## OBJECTIFS

Découvrir une nouvelle façon de jouer et d'appréhender le jeu vidéo  
Attirer un public familial  
Favoriser la découverte numérique  
Faire ensemble : valoriser la collaboration

## DÉROULEMENT

Étape 1 – Construire : Construisez des créations Toy-Con en suivant les instructions interactives sur la Switch.  
Étape 2 – Jouer : Insérez votre console Nintendo Switch et amusez-vous avec le logiciel inclus.

## POINT(S) DE VIGILANCE

Attention : avec une seule Switch, on ne peut construire qu'un objet d'un kit à la fois : le tutoriel se suit à l'écran. Il est cependant possible de commander des recharges supplémentaires sur le e-shop de Nintendo pour que plusieurs groupes réalisent en même temps leur construction en suivant les instructions à l'écran.

Il n'est pas possible de tester plusieurs modules en même temps, même si les gens apportent leur propre switch, car la cartouche de jeu du Nintendo Labo est également indispensable.

Ne pas hésiter à répartir les tâches pour éviter que certains ne mobilisent la construction

Pour les temps de jeu, sur une après-midi par exemple, inscrire les personnes sur des créneaux d'une vingtaine de minutes pour pouvoir gérer les flux et l'attente : pas plus de 4 à la fois.

# ESCAPE GAME VIRTUEL

## FICHE N°4



Âge :  
12 ans et +

Participants :  
10 maximum (2x5)

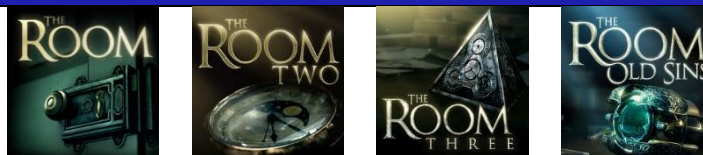


1 à 2h



2 tablettes  
+  
Ordinateur avec  
Skype  
+  
Vidéoprojecteur  
+  
Écran  
+  
Adaptateur pour  
projeter le  
contenu de l'iPad  
sur l'écran

## APPLICATIONS UTILISÉES



Applications *The Room* 1 à 4

## OBJECTIFS

Attirer un public adolescents / jeunes adultes à la bibliothèque  
Faire découvrir un jeu sur tablette qui se joue en coopération

## DÉROULEMENT

Un escape game est un jeu où l'on est enfermé dans une pièce. Il faut donc trouver des indices et résoudre des énigmes, afin de s'échapper.

Ici l'escape game est virtuel (application sur la tablette).

Pour renforcer l'ambiance mystérieuse, il est conseillé de « décorer » le lieu où se déroule l'animation avec des objets issus de l'application (bougies, vieilles bouteilles, vieux livres, anciens téléphones, parchemins...) et de prévoir une ambiance adaptée et donc assez sombre (pas trop de luminosité dans la salle).

Selon l'équipement disponible, les espaces et le nombre de participants, deux options sont possibles :

- Animation avec un seul groupe : le groupe se retrouve autour de la tablette qui est tenue par l'un des participants. La tablette navigue de main en main et le groupe donne des indications afin de résoudre les énigmes.

- Animation avec plusieurs groupes : on peut imaginer deux groupes dans deux pièces différentes et même plusieurs groupes dans différentes bibliothèques. Le but : être le premier groupe à terminer le jeu et résoudre l'escape game.

La communication entre les différents groupes peut se réaliser par webcam et connexion via Skype.

On peut vidéoprojeter le jeu sur un écran afin que tous les participants puissent suivre le déroulement de l'histoire.

## POINT(S) DE VIGILANCE

Faire un essai technique en situation au préalable, surtout si plusieurs groupes et connexion via webcam.

Bien charger les batteries des différents appareils.

Bien connaître l'appli et l'avoir déjà terminée ou télécharger les solutions sur internet.

# HEURE DU CONTE NUMÉRIQUE

## FICHE N°5



Âge :  
Selon l'application  
projetée

Participants :  
Une vingtaine



Selon l'application  
projetée et l'âge  
du public (de 20  
minutes à 2h  
environ)



Tablette  
+  
Vidéoprojecteur  
+  
Écran  
+  
Adaptateur

## EXPLICATION DU CONCEPT



L'heure du conte numérique est une projection d'un jeu dans lequel le public va progresser de manière collective.

En mutualisant les idées des uns et autres, cela permet à chacun d'être moteur du jeu et de résoudre rapidement les énigmes.

On peut pour cette animation utiliser l'une des applications installées sur les tablettes.

## OBJECTIFS

Révéler la cohésion de groupe

Raconter une histoire

Faire lire les enfants

Faire s'exprimer le public

## DÉROULEMENT

Il suffit de connecter sa tablette à un écran secondaire plus grand afin qu'il soit visible de tous. On peut utiliser un vidéoprojecteur ou une télévision grand format (câble HDMI). Attention, pour connecter des tablettes par câble, il faut utiliser un adaptateur !

L'installation doit permettre d'être face au public et à l'écran. Le matériel doit être accessible en cas de manipulation par le public lorsque celui-ci est invité à le faire par le bibliothécaire.

Le public se réunit devant l'écran projeté.

Le bibliothécaire fait découvrir l'interface du jeu et sa jouabilité.

Dès lors, le public doit indiquer les actions que le bibliothécaire est chargé de faire directement sur l'iPad.

Les jeux sont souvent parsemés de puzzles à résoudre directement en manipulant la tablette. Chaque personne vient alors une par une pour tenter sa chance jusqu'à ce que l'un des joueurs y parvienne et débloque ainsi la suite de l'aventure.

## POINT(S) DE VIGILANCE

Il est essentiel de connaître le jeu et la résolution des énigmes avant de se lancer dans ce type d'animation. Bien évidemment, on se peut aussi se prévoir sous le coude une solution pas-à-pas disponible sur Internet (beaucoup sont sur YouTube). L'important est de noter les différentes phases de jeux (séquences où le public prendra la parole, les énigmes collectives, tableaux de puzzle qui nécessiteront des interventions individuelles...).



# CRÉATION DE PAPER-TOYS

## FICHE N°6



Âge :  
6 ans et +

Participants :  
Autant qu'il y a  
de tablettes



20 minutes  
environ



Imprimante  
connectée en  
Wifi  
+  
Papier cartonné  
un peu épais  
+  
Tablettes  
+  
Colle et ciseaux

## EXPLICATION DU CONCEPT



Il s'agit de maquettes à découper et monter, pour réaliser des personnages en papier. On en trouve de tous les genres, de tous les styles et pour tous les goûts et notamment de nombreux représentant des personnages de jeux vidéo. Littéralement, il s'agit de jouets de papier. Un atelier Paper Toy peut accompagner une autre animation jeu vidéo, pour occuper les joueurs qui attendent leur tour ou pour décorer les espaces.

## OBJECTIFS

Mêler création sur tablette et réalisation sur papier (découpage et collage)

## DÉROULEMENT

Chaque enfant a une tablette, ouvre l'appli Foldify, choisit un modèle de Paper Toy et le personnalise (couleurs, import de photo, etc.).

Une fois la création terminée, on l'imprime (nécessite une imprimante connectée en Wi-Fi – le cas échéant, on peut se l'envoyer en PDF par mail et l'imprimer depuis un ordinateur - il faut avoir au préalable configuré une adresse mail dans l'application "Mail" ; attention, l'envoi du fichier peut prendre quelques minutes).

Reste l'étape ciseaux-colle : découpage-assemblage !

L'enfant peut repartir avec son Paper Toy !

## POINT(S) DE VIGILANCE

S'assurer que l'imprimante se connecte en Wifi et accepte un grammage de papier assez épais.

# TOURNOI SPORTIF

## FICHE N°7



Âge :  
Selon les jeux,  
8 ans et +



Selon les jeux et le  
nombre de  
participants



Nintendo Switch  
ou PS4  
+  
Manettes  
+  
Jeux  
+  
Télévision

## EXPLICATION DU CONCEPT



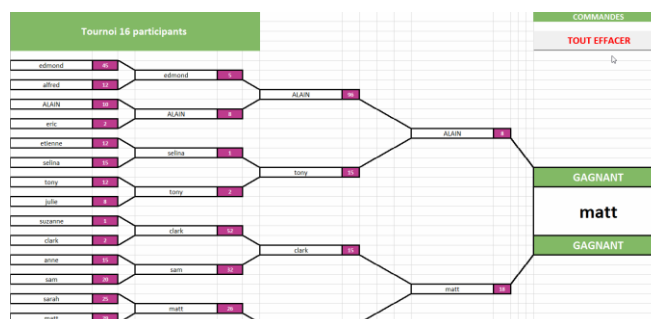
Se mettre à l'e-sport à l'occasion d'un évènement sportif ou proposer une sélection de jeux vidéo autour du sport pour une session jeux vidéo à la médiathèque.

## OBJECTIFS

Développer la sociabilité  
Mettre en place un moment festif et convivial  
Se défouler  
Attirer un public adolescents / jeunes adultes à la bibliothèque

## DÉROULEMENT

Selon le jeu, utiliser soit la Switch, soit la PS4.  
On peut mettre en place un tournoi en utilisant un modèle trouvable sur internet :



## POINT(S) DE VIGILANCE

Avec Nintendo Switch Sports, prévoir un espace suffisant afin de ne pas se percuter (ou percuter les autres usagers).  
Prévoir quelques boissons fraîches et sucrées pour réhydrater les joueurs !

# TOURNOI MARIO KART

## EXPLICATION DU CONCEPT

### FICHE N°7



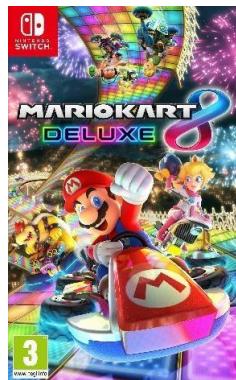
Âge :  
7 ans et +



Selon le nombre  
de participants



Nintendo Switch  
+  
Manettes  
+  
Jeu Mario Kart 8  
+  
Télévision



Mario et ses amis s'affrontent au volant de karts ou au guidon de motos sur 32 circuits, comprenant aussi bien des passages sous l'eau ou dans les airs que des loopings. Pied au plancher, roues au plafond, le but reste toujours de franchir la ligne d'arrivée le premier en se frayant un chemin à coups de coquilles, bananes et autres champignons.

*Mario Kart* est sans doute le jeu de course le plus prisé des jeunes joueurs, avec ses courses endiablées, au rythme des carapaces qui volent et de la tension permanente de se voir voler la première place de la course au dernier moment !

## OBJECTIFS

Développer l'esprit de compétition  
Développer l'esprit d'équipe  
Favoriser la dextérité

## DÉROULEMENT

Dans le menu, sélectionner le mode multi-joueurs en local et indiquer le nombre de participants (jusqu'à 4 joueurs simultanés). Une fois les personnages et véhicules choisis, les joueurs se lancent sur la piste. Plusieurs modes de jeux sont possibles : courses rapides ou tournoi (chaque tournoi comprenant 4 courses).

Les parties rapides permettront de choisir soi-même ses courses (parmi celles qui sont débloquées) et aux joueurs de s'affronter à tour de rôle. Pour pimenter la compétition, il est tout à fait possible de ne changer qu'une partie des joueurs, par exemple, le vainqueur pourra concourir sur la course suivante.

Les tournois sont composés de 4 courses successives. Dès lors, on peut faire participer 4 joueurs du début à la fin et organiser ainsi plusieurs tournois. En cas de nombreux participants, il est possible d'organiser des équipes de 2 joueurs par manette, ainsi pour un tournoi, chaque joueur aura 2 courses et devra encourager son partenaire.

A la fin de la séance, les meilleurs joueurs s'affrontent pour déclarer le vainqueur du tournoi.

## POINT(S) DE VIGILANCE

Prévoir de quoi occuper les joueurs qui attendent leur tour (Pixel art, applis sur tablette...).

# TOURNOI MARIO KART LIVE HOME CIRCUIT

## FICHE N°7



Âge :  
Dès 8 ans



Selon les circuits  
(de 30 minutes à  
1h environ)



Nintendo Switch  
+  
Manettes  
+  
Kit Mario Kart Live  
Home Circuit  
+  
Télévision

## EXPLICATION DU CONCEPT



Mario Kart Live: Home Circuit est un jeu de course en réalité augmentée avec de vrais karts en jouet à utiliser dans votre espace de jeu. Après avoir disposé les différents portiques pour tracer le circuit, vous pourrez vous diriger en regardant votre console en portable ou votre téléviseur grâce à la caméra embarquée du kart. Les actions en jeu auront ainsi un impact sur les véhicules dans le monde réel.

## OBJECTIFS

Mettre en place un moment festif et convivial  
Favoriser la dextérité  
Développer la créativité

## DÉROULEMENT

Une fois l'application Mario Kart Live: Home Circuit lancée sur la Switch, suivez les instructions à l'écran.

Pour synchroniser le kart :

1. Allumez le kart en appuyant sur le bouton de démarrage du kart.
2. Les témoins bleu et rouge clignotent quand le kart est en mode synchronisation.
3. Si besoin, scannez le QR code en pointant la caméra du kart vers l'écran.

Lorsque le kart est synchronisé, placez les portiques en carton selon le parcours souhaité :

1. Dépliez les appuis du portique, pliez les pieds, puis rabattez et insérez les languettes de renfort.
2. Pour le bon fonctionnement de la caméra, le parcours doit être suffisamment éclairé.
3. N'hésitez pas à mettre du poids sur les portiques pour éviter qu'ils glissent lors des différents contacts (ex : pile de livres).

Depuis le menu principal, dans l'onglet « Infos », retrouvez l'ensemble des réponses relatives au fonctionnement du jeu.

Il est possible de jouer avec seulement 1 kart (jusqu'à 4 joueurs en mode relais), ou bien avec les 2 karts (2 joueurs).

## POINT(S) DE VIGILANCE

Prévoir et baliser un espace suffisant afin de ne pas se percuter (ou percuter les autres usagers).  
Le kart se recharge en 3 à 4 heures environ. Une charge complète permet une utilisation d'environ 1,5 heure en catégorie 150cc.

## AUTRES IDÉES

De nombreuses autres animations sont possibles.

Ne pas hésiter à nous faire des retours afin d'enrichir ce répertoire de fiches ateliers !

- Sélection de jeux vidéo sur le thème des combats (Street Fighter 6, Super Smash Bros. Ultimate)
- Party game pour une séance intergénérationnelle (Everybody 1-2 Switch!, Mario Party Superstars, etc)
- Créer son propre jeu vidéo (L'atelier du jeu vidéo, etc.)
- Faire une présentation de l'outil et ce qui le compose
- Organiser une conférence autour du jeu vidéo
- Proposer une exposition sur les jeux vidéo
- Organiser une animation rétrogaming
- Etc.

Amusez-vous bien !

# JEUX VIDÉO PS5 ET SWITCH

---



**Vigilance** : les jeux d'action, les jeux d'aventure et les jeux de rôle ont souvent une durée de vie élevée.

Il n'est peut-être pas pertinent de proposer ces jeux si la séance en bibliothèque est courte.

## ACTION / AVENTURE



### A Short Hike

PEGI 3 (dès 6 ans)

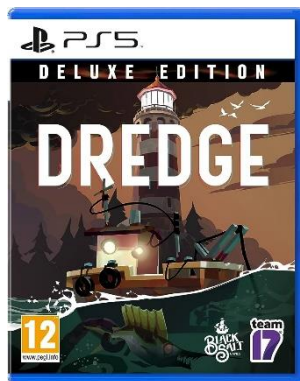
Éditeur : Whippoorwill - Développeur : Adam Robinson-Yu

Mode : Solo

A Short Hike est un jeu d'exploration en pixel-art. Vous êtes un randonneur qui parcourt les sentiers du parc provincial Hawk Peak. Vous êtes totalement libre dans le choix de votre parcours. Découvrez des trésors cachés et rencontrez d'autres randonneurs.

**#aventure #exploration #mignon**

---



### Dredge

PEGI 12 (dès 12 ans)

Éditeur : Team17 - Développeur : Black Salt Games

Mode : Solo

DREDGE, c'est un jeu solo de pêche dans lequel vous pourrez réaliser toute une série d'activités : quêtes, amélioration de bateau, vente de vos récoltes, etc. Il faudra également prendre garde aux eaux troubles une fois la nuit tombée.

**#exploration #horreur #pêche #lovecraftien #aventure**

---





### **Justice League : Cosmic Chaos**

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : OUTRIGHT GAMES LLC - Développeur : PHL Collective

Mode : Solo / Multijoueur local (2 joueurs)

Incarne Batman, Wonder Woman et Superman, et affronte certains des plus puissants super-vilains de l'univers DC dans DC's Justice League: Chaos cosmique.

**#aventure #action #combat #superheros #multijoueur**

---



### **Dordogne**

PEGI 3 (dès 8 ans)

Éditeur : Focus Entertainment - Développeur : Un Je Ne Sais Quoi

Mode : Solo

Dordogne est un jeu d'aventure narratif développé par le studio Un Je Ne Sais Quoi. On y incarne Mimi, une femme de 32 ans qui explore la maison de sa grand-mère récemment décédée et qui lui a laissé des lettres et des puzzles à résoudre. Les souvenirs de la petite fille qu'elle était l'aideront dans sa quête.

**#point&click #aventure #bienveillant #exploration**

---



### **LEGO Star Wars : La Saga Skywalker**

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : Warner Bros. Interactive Entertainment - Développeur : TT Games

Mode : Solo / Multijoueur local (2 joueurs) / Multijoueur en ligne

Jouez aux neuf films de la saga Star Wars dans un tout nouveau jeu vidéo LEGO unique en son genre. Vivez des aventures amusantes, un humour fantasque et la liberté de vous immerger complètement dans la galaxie LEGO Star Wars.

**#lego #aventure #multijoueur**

---



### **Luigi's Mansion 3**

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : Nintendo - Développeur : Next Level Games

Mode : Solo / Multijoueur local (2 joueurs) / Multijoueur en ligne

Luigi doit une nouvelle fois affronter ses peurs les plus profondes dans un terrifiant manoir hanté. Il peut pour cela compter sur son aspirateur à fantômes pour l'aider. Un nouveau personnage sera ajouté : Gluigi, un Luigi tout vert, possédant des capacités particulières.

**#action #aventure #coop #multijoueur**

---



### **Mario + The Lapins Crétins: Kingdom Battle**

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : Ubisoft - Développeur : Petoons Studio

Mode : Solo / Multijoueur local (2 joueurs)

C'est un RPG en tour par tour qui propose un mode co-op local, le tout sur un fond d'humour pour lequel les deux franchises sont connues. Les joueurs peuvent choisir entre 8 personnages jouables : Mario, Luigi, Yoshi, Peach, ainsi que leurs versions Lapin Crétin.

**#stratégie #aventure #déjanté #coop #multijoueur**

---



### **Mon amie Peppa Pig**

PEGI 3 (dès 4 ans)

Éditeur : Outright Games - Développeur : Petoons Studio

Mode : Solo

Dans ce jeu éducatif prévu pour les plus petits, on vous emmène dans l'univers du dessin animé Peppa Pig. Vous pourrez visiter les différents lieux de la série (plafe, forêt, Patata-Parc, la maison de Peppa...) et jouer avec les personnages, de George à Maman Pig, en passant par Papa Pig.

**#familial #aventure**

---



### **Once Upon a Jester**

PEGI 3 (dès 8 ans)

Éditeur : Crunching Koalas - Développeur : Bonte Avond

Mode : Solo

Partez à l'aventure dans la peau de Jester. Parcourez le royaume avec votre ami Sok pour improviser des spectacles et jouer sur scène. Chantez à pleins poumons, faites des blagues et ravissez votre public pour vous rapprocher de vos compagnons et devenir la star du célèbre spectacle théâtral royal!

**#aventure #mignon #récits**

---



### **Outer Wilds**

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : Annapurna Interactive - Développeur : Mobius Digital

Mode : Solo

Outer Wilds est jeu d'aventure dans un univers futuriste. Vous êtes le nouveau venu dans un programme spatial d'Outer Wilds Ventures. L'objectif est simple : enquêter sur un mystérieux système solaire en proie à une boucle temporelle infinie et à des planètes en constante évolution.

**#exploration #espace #mystère**

---



### **Paw Patrol, la Pat'Patrouille - le film - à la rescousse d'Adventure City**

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Outright Games - Développeur : Drakhar Studio

Mode : Solo / Multijoueur local (2 joueurs)

Pat' Patrouille - le film - à la rescousse d'Adventure City est l'adaptation ludique du long métrage animé qui met en scène la brigade de chiens la plus populaire auprès des petits et des grands : l'intrépide Pat'Patrouille, toujours prête à intervenir pour assurer sécurité et calme aux citoyens, dans une aventure haute en couleurs.

**#familial #aventure #action #multijoueur**

---



### **Pikmin 4**

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Nintendo - Développeur : Nintendo EPD

Mode : Solo / Multijoueur local (2 joueurs)

Pikmin 4 est un jeu d'aventure et de stratégie. Menez des dizaines de petites créatures toutes faites de feuilles et de fleurs à la victoire en les faisant travailler ensemble, et surmontez tous les obstacles qui se dresseront sur votre chemin !

**#aventure #stratégie #coop #mignon #multijoueur**

---



### **Season: A letter to the future**

PEGI 3 (dès 8 ans)

Éditeur - Développeur : Scavengers Studio

Mode : Solo

Season est un jeu d'aventure à la troisième personne. À travers les yeux d'une jeune femme, il s'agit d'explorer le monde via un road-trip à vélo, en collectant des artefacts. Le titre se joue à la troisième personne et vous propose une aventure contemplative.

**#mystère #romangraphique #contemplatif**

---



### **Stray**

PEGI 12 (dès 12 ans)

Éditeur : Annapurna Interactive - Développeur : BlueTwelve Studio

Mode : Solo

Stray est un jeu d'aventures qui nous laisse incarner un chat errant en vue à la troisième personne. Dans une ville au style cyberpunk, vous devez résoudre des mystères pour vous en échapper et retrouver votre famille.

**#chats #aventure #cyberpunk**

---





### **Tchia**

PEGI 12 (dès 12 ans)

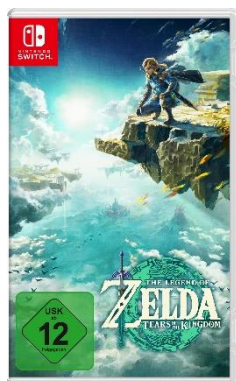
Éditeur : Kepler Interactive - Développeur : Awaceb

Mode : Solo

Tchia est un jeu d'aventure développé par Awaceb. Il vous propose d'incarner Tchia dans un titre florissant inspiré par les terres de Nouvelle-Calédonie. Glisser, nager, grimper et jouer de l'ukulélé sont des capacités à acquérir pour avancer dans des décors magnifiques.

**#action #aventure #bacàsable**

---



### **The Legend of Zelda : Tears of the Kingdom**

PEGI 12 (dès 12 ans)

Éditeur : Nintendo - Développeur : Nintendo EPD

Mode : Solo

The Legend of Zelda : Tears of the Kingdom est la suite du jeu d'action/aventure Breath of the Wild de Nintendo de 2017. Le titre avait été pensé pour que le joueur puisse aller où il veut dès le début, s'éloignant de la linéarité habituelle de la série.

**#action #aventure**

## **COMBAT**



### **Street Fighter 6**

PEGI 12 (dès 12 ans)

Éditeur - Développeur : Capcom

Mode : Solo / Multijoueur local (2 joueurs)

Street Fighter 6 est un jeu de combat compétitif. Prenez part à des combats en face à face contre des adversaires du monde entier. Devenez un meilleur combattant en perfectionnant vos techniques et combos pour être vainqueur.

**#combat #arcade #action #multijoueur**

---



### **Super Smash Bros. Ultimate**

PEGI 12 (dès 12 ans)

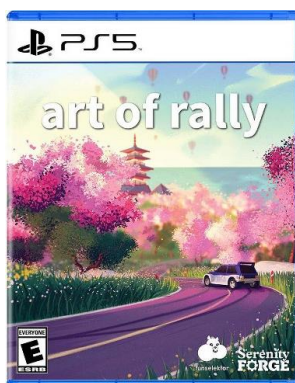
Éditeur : Nintendo - Développeur : Sora Ltd.

Mode : Solo / Multijoueur local (8 joueurs) / Multijoueur en ligne

Super Smash Bros Ultimate est un jeu de combat. Cet opus Ultimate regroupe l'intégralité des combattants déjà apparus dans l'histoire de Super Smash Bros. 75 personnages jouables seront disponibles en comptant le dresseur, ainsi que tous ses Pokémon.

**#combat #action #multijoueur**

## COURSE



### **Art of Rally**

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur - Développeur : Funselektor Labs Inc.

Mode : Solo

Art of rally est un jeu de course qui se déroule lors de l'âge d'or du rallye. Avec son style graphique minimaliste, vous pourrez conduire de nombreux véhicules emblématiques du sport, autant des années 60 que des modèles du Groupe B.

**#course #sport #simulation**



### **Hot Wheels Unleashed**

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur - Développeur : Milestone

Mode : Solo / Multijoueur local (2 joueurs) / Multijoueur en ligne

Titre orienté arcade, les joueurs sont invités à collectionner et à conduire les bolides issus de la gamme de jouets Hot Wheels, et à dévaler des circuits vous demandant de drifter, accélérer, ou sauter. Comptez également sur une fonctionnalité d'édition de circuits, lesquels pourront être partagés avec la communauté. Chaque voiture possédera son propre niveau de rareté et ses caractéristiques, et sera personnalisable.

**#course #arcade #conduite #multijoueur**





### **Mario Kart 8 Deluxe**

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Nintendo - Développeur : Nintendo EAD

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Mario Kart 8 sur Switch est un jeu de course coloré et délirant qui reprend les personnages phares des grandes licences Nintendo. Le joueur peut y affronter ses amis dans différents modes et types de coupes et a accès à 32 circuits aux environnements variés. Il est possible de jouer jusqu'à 12 simultanément en ligne et 4 en local.

**#course #multijoueur #familial**

---



### **Mario Kart Live: Home Circuit**

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Nintendo - Développeur : Velan Studios

Mode : Solo / Multijoueur local (2 joueurs)

Mario Kart Live: Home Circuit est un jeu de course en réalité augmentée avec de vrais karts en jouet à utiliser dans votre espace de jeu. Après avoir disposé les différents portiques pour tracer le circuit, vous pourrez vous diriger en regardant votre console en portable ou votre téléviseur grâce à la caméra embarquée du kart. Les actions en jeu auront ainsi un impact sur les véhicules dans le monde réel.

**#course #multijoueur #réalitéaugmenté**

---



### **Rocket League**

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur - Développeur : Psyonix

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Que diriez-vous de plonger dans un sport futuriste mêlant habilement football et compétition automobile ? C'est ce que propose *Rocket League* ! Choisissez l'un des nombreux véhicules équipés d'énormes propulseurs pour marquer de splendides buts aériens et effectuer des parades incroyables ! Si l'expérience solo a une durée de vie limitée, le vrai potentiel du jeu se dévoile en multijoueur. Proposant un mode split screen pouvant accueillir jusqu'à 4 joueurs et de l'online jusqu'à 8.

**#course #automobile #football #multijoueur**

---



### Trackmania

PEGI 3 (dès 6 ans)

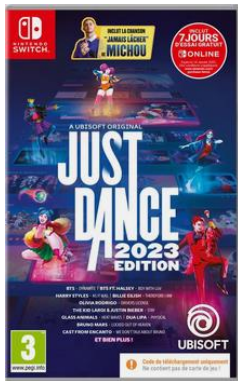
Éditeur : UBISOFT ENTERTAINMENT SA - Développeur : Nadeo

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs) / Multijoueur en ligne

Trackmania est un jeu particulièrement populaire en ligne, notamment de par son aspect sandbox et compétitif. Dans ce nouvel opus on pourra compter sur un remaniement graphique et encore plus de libertés sur la création de circuits personnalisés avec de nouveaux éléments de décors et de piste.

**#course #multijoueur #arcade**

## DANSE / MUSIQUE



### Just Dance 2023

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Ubisoft - Développeur : Ubisoft Paris

Mode : Solo / Multijoueur local (6 joueurs) / Multijoueur en ligne

Just Dance 2023 est la nouvelle édition du célèbre jeu de danse en multijoueur. Reproduisez des pas iconiques sur des musiques populaires et réalisez des scores si hauts que vos amis ne pourront que s'incliner devant votre talent !

**#musique #danse #multijoueur #familial**

## INFILTRATION



### Hello Neighbor 2

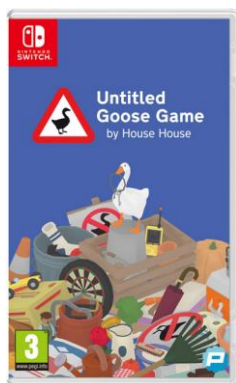
PEGI 12 (dès 12 ans)

Éditeur : - Développeur :

Mode : Solo

Hello Neighbor 2 est la suite du jeu d'infiltration horreur Hello Neighbor. Mr Peterson a disparu après les événements du premier jeu, et vous êtes traqué par une étrange créature, contre laquelle il va falloir user de la ruse.

**#action #cassetête #horreur #infiltration**



### **Untitled Goose Game**

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Panic - Développeur : House House

Mode : Solo / Multijoueur en local (2 joueurs)

Untitled Goose Game est un jeu d'action dans lequel vous contrôlez une oie diabolique, semant le chaos dans un paisible village. Déambulez dans les rues et pénétrez dans les jardins des habitants, leur jouant de sales tours de façon à pourrir leur quotidien !

**#coop #multijoueur #humour #infiltration**

## **PARTY GAME**



### **Everybody 1-2 Switch!**

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Nintendo - Développeur : Nintendo EPD

Mode : Solo / Multijoueur local (8 joueurs) / Multijoueur en ligne (100 joueurs)

Party-game où vous formez des équipes et vous vous affrontez dans toutes sortes de mini-jeux loufoques où il sera par exemple question de gonfler des ballons le plus vite possible ou d'établir le contact avec des extraterrestres !

**#minijeux #multijoueur #familial**



### **Mario Party Superstars**

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Nintendo - Développeur : Nd Cube

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Mario Party Superstars est un party-game qui porte bien son nom, puisqu'il réunit plus d'une centaine de mini-jeux issus de tous les épisodes de la série, dont la Nintendo 64 ! Le titre est jouable seul ou bien en multijoueur local et en ligne.

**#minijeux #multijoueur #familial**



### **Overcooked! All You Can Eat**

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Team 17 Digital LTD - Développeur : Ghost Town Games

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs) / Multijoueur en ligne

Overcooked! All You Can Eat est un jeu d'action en cuisine. Le jeu comporte les niveaux d'Overcooked!, Overcooked! 2, leurs DLC. Le tout sera composé de 200 niveaux, dont 7 inédits ainsi que de 3 nouveaux chefs, et une réédition en 4k.

**#familial #déjanté #simulation #multijoueur**

## PLATES-FORMES



### **Astro's Playroom**

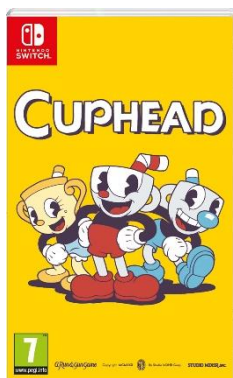
PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : Sony Interactive Entertainment - Développeur : Team Asobi

Mode : Solo

Human: Fall Flat est un jeu de plate-forme drôle et divertissant situé dans des paysages oniriques. Chaque rêve offre un nouvel environnement à explorer : manoirs, châteaux, cités aztèques ou autres mondes nocturnes étranges, montagnes enneigées et sites industriels. Des chemins multiples et des puzzles très malins à la physique déjantée agrémentent l'exploration de chaque niveau, où l'ingénuité sera récompensée.

**#platesformes #découverte**



### **Cuphead**

PEGI 7 (dès 10 ans)

Éditeur - Développeur : Studio MDHR

Mode : Solo / Multijoueur local (2 joueurs)

Cuphead est un jeu d'action 2D où vous incarnez Cuphead ou Mugman. Évoluez dans un univers inspiré par les cartoons des années 1930 et traversez d'étranges mondes pour obtenir de nouvelles armes, apprendre de nouvelles attaques et découvrir des secrets dans ce shoot'em up nerveux.

**#coop #difficile #platesformes #rétro #multijoueur**





### Disney Illusion Island

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : Disney Electronic Content - Développeur : Dlala Studios

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Disney Illusion Island est un jeu d'aventure plateforme en 2D jouable jusqu'à quatre joueurs. Explorez l'île mystérieuse de Monoth et récupérez trois anciens manuscrits afin de sauver le monde ! Choisissez d'incarner votre personnage Disney préféré entre Mickey, Minnie, Donald ou Dingo.

**#disney #platesformes #multijoueur #aventure**

---



### Fall Guys

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Epic Games - Développeur : Mediatonic

Mode : Multijoueur en ligne (Connexion internet requise)

Esquivez et plongez jusqu'à la victoire, sur le panthéon de la maladresse ! Débutant ou pro ? En solo ou en groupe ? Fall Guys, c'est du divertissement concentré en perpétuelle évolution. La seule chose plus importante que gagner, c'est d'avoir l'air aussi ridicule que possible en le faisant. Enfilez votre costume le plus loufoque et sautez dans la file d'attente : l'émission va commencer !

**#platesformes #battleroyal #multijoueur #déjanté**

---



### Human: Fall Flat

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Curve Digital - Développeur : Tomas Sakalauskas

Mode : Solo / Multijoueur local (2 joueurs) / Multijoueur en ligne

Human : Fall Flat est un jeu d'aventure puzzle sur PC qui propose au joueur de prendre possession de Bob, un personnage désarticulé qui doit se dépatouiller dans 8 niveaux remplis d'énigmes. Ces dernières sont basées sur la physique et notre héros devra gérer au mieux ses bras pour soulever, s'agripper, et actionner divers mécanismes.

**#coop #humour #cassetête #aventure #multijoueur**

---



### **It Takes Two**

PEGI 12 (dès 12 ans)

Éditeur : EA Swiss Sarl - Développeur : Hazelight Studios

Mode : Multijoueur local (2 joueurs)

It Takes Two est un jeu de plateforme, d'action et de coopération. Au cœur d'une famille qui se déchire, vous incarnez les deux poupées qui prennent vie, représentant les parents qui vont devoir passer des épreuves dans l'imaginaire de leur fille.

**#coop #multijoueur #aventure #émotions**

---



### **Ori and the Will of the Wisps**

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : iam8bit - Développeur : Moon Studios

Mode : Solo

Ori and the Will of the Wisps est la suite du titre originel de Moon Studio : Ori and the Blind Forest. Embarquez pour une nouvelle aventure dans un monde vaste et dépaysant où vous rencontrerez des ennemis gigantesques et des énigmes ardues dans votre quête pour révéler la destinée d'Ori.

**#metroidvania #platesformes #action**

---



### **Ratchet & Clank: Rift Apart**

PEGI 12 (dès 12 ans)

Éditeur : Sony Interactive Entertainment - Développeur : Insomniac Games

Mode : Solo

Partez en tourisme dimensionnel avec Ratchet et Clank, et affrontez un empereur maléfique originaire d'une autre réalité. Passez d'un monde fascinant à un autre à vitesse grand V et profitez de graphismes incroyables et d'un arsenal extrêmement varié en rejoignant les aventuriers intergalactiques.

**#action #platesformes #aventure**

---





### **Sonic Frontiers**

PEGI 7 (dès 8 ans)

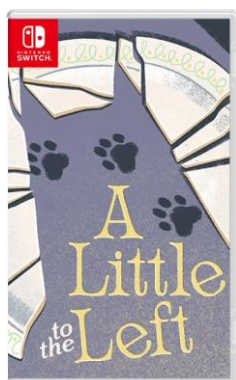
Éditeur : Sega - Développeur : Sonic Team

Mode : Solo

Sonic Frontiers est la nouvelle aventure du hérisson Réalisée par la Sonic Team, celle-ci sera pour la première fois en monde ouvert. À l'image d'un titre comme Breath of the Wild, Sonic va se retrouver dans la nature et faire face à une nouvelle menace.

**#action #platesformes #aventure**

## JEU DE RÉFLEXION



### **A Little to the Left**

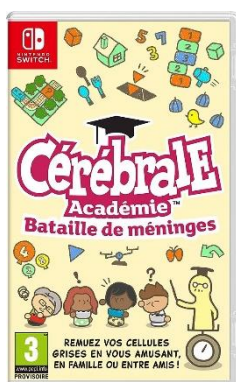
PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Secret Mode - Développeur : Max Inferno

Mode : Solo

Un jeu de réflexion cozy où vous trie, empilez et organisez des objets de manière agréable. Gardez un œil sur le chat espiègle ! Triez, empilez et organisez des objets du quotidien pour les placer au bon endroit. A Little to the Left est un jeu mêlant réflexion et rangement où un chat espiègle prend un malin plaisir à mettre le bazar !

**#cassetête #bienveillant #détente**



### **Cérébrale Académie : bataille de méninges**

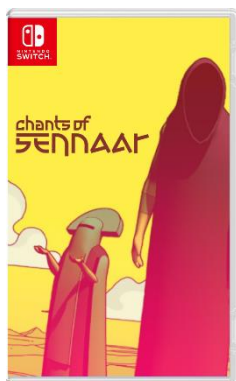
PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Nintendo - Développeur : Nintendo EPD

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Cérébrale Académie : bataille de méninges est un party-game accessible à tous, à vocation familiale et éducative. Le titre propose cinq catégories pour entraîner votre cerveau : identification, mémoire, analyse, maths et perception.

**#cassetête #éducation #minijeux #multijoueur #familial**



### **Chants of Sennaar**

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : Focus Entertainment - Développeur : Rundisc

Mode : Solo

La légende raconte qu'un jour, un voyageur saura réunir les Peuples de la Tour, divisés depuis la nuit des temps. Explorez un univers, captivant et poétique inspiré du mythe de Babel, peuplé d'êtres au passé oublié. Parcourez les marches infinies d'un prodigieux labyrinthe, levez le voile sur une sinistre vérité, et percez les mystères d'un monde fantastique où les langues anciennes sont à la fois l'obstacle et la solution.

**#cassetête #action #aventure**

---



### **Inside**

PEGI 18 (dès 18 ans)

Éditeur - Développeur : Playdead

Mode : Solo

Inside est un jeu d'aventure et d'exploration où le joueur incarne un petit garçon qui doit s'en sortir dans une société étrange et autoritaire. Le joueur alterne entre les phases de plate-forme et d'énigmes.

**#cassetête #platesformes #horreur**

---



### **LEGO Builder's Journey**

PEGI 3 (dès 6 ans)

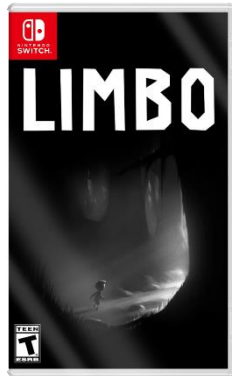
Éditeur : LEGO System - Développeur : Light Brick A/S

Mode : Solo

Dans ce jeu de réflexion géométrique basé sur la célèbre marque de jouets Lego, vous devez résoudre des puzzles. A travers cette aventure folle, vous êtes invité à suivre les règles, mais également à vous en affranchir.

**#exploration #cassetête #lego #construction**

---



### **Limbo**

PEGI 16 (dès 16 ans)

Éditeur - Développeur : Playdead

Mode : Solo

Limbo est un jeu de plates-formes dans lequel le joueur est plongé dans un univers monochrome et mystique. Le jeu joue sur l'ombre et la lumière pour installer une ambiance bien particulière. Il joue en outre sur la capacité des environnements à tourner sur eux-mêmes. Le joueur est malmené, et doit trouver un moyen d'atteindre la fin de chaque niveau.

**#cassetête #platesformes #horreur**

---



### **Qui Veut Gagner des Millions ?**

PEGI 3 (dès 6 ans)

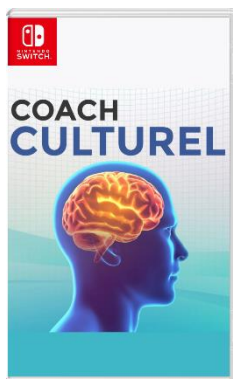
Éditeur : Microïds - Développeur : Appeal Studios

Mode : Solo / Multijoueur local (10 joueurs) / Multijoueur en ligne

Dans Qui Veut Gagner des Millions ? répondez à 15 questions pour atteindre le million. Pour vous aider à répondre, vous disposez de quatre jokers : le 50/50, l'appel à un ami, l'avis du public et le changement de question. Trois modes de jeu sont également disponibles : le solo classique avec une variante pour enfants, un mode multijoueur en ligne, et un mode multijoueur local, en coop ou en opposition.

**#quiz #multijoueur #engroupe**

---



### **Quiz : Coach Culturel**

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur - Développeur : the binary family

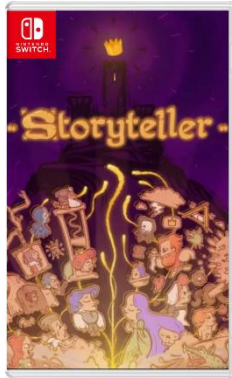
Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Élargissez vos connaissances et relevez les défis posés par plus de 3 000 questions enrichissantes.

Chaque leçon teste vos capacités avec 10 questions de 10 catégories différentes. Le niveau de difficulté dépend de vous : répondez correctement et vous passerez au niveau supérieur. Une mauvaise réponse sera en revanche suivie d'une question plus facile.

**#quiz #multijoueur #engroupe**

---



### Storyteller

PEGI 7 (dès 8 ans)

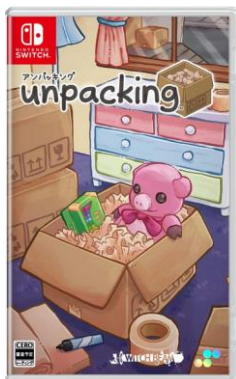
Éditeur : Annapurna Interactive - Développeur : Daniel Benmergui

Mode : Solo

Storyteller est à la fois un jeu de réflexion et un jeu laissant libre cours à votre imagination. Modifiez des histoires bien connues sous formes de BD ou créer les votre. Choisissez vos thèmes, vos héros et vos évènements, et apprenez à raconter des histoires.

**#énigmes #récits #bandesdessinées**

---



### Unpacking

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Humble Games - Développeur : Witch Beam

Mode : Solo

Unpacking est un jeu de puzzle dans lequel vous arrivez dans votre nouveau chez-vous, et devez déballer les affaires de leurs cartons afin de les ranger là où il faut. A mi-chemin entre Tetris et la décoration d'intérieur, créez l'espace de vie qui vous convient et découvrez l'histoire de votre personnage à travers les objets que vous manipulez.

**#détente #puzzle #mignon**

---



### Viewfinder

PEGI 3 (dès 8 ans)

Éditeur : THUNDERFUL PUBLISHING - Développeur : Sad Owl Studios

Mode : Solo

Viewfinder est un jeu de puzzle où vous devrez vous servir d'un appareil photo pour matérialiser les décors selon vous. Il vous sera possible de matérialiser le décor selon vos désirs en usant d'illusion d'optique.

**#cassetête #platesformes #aventure**

## JEU DE RÔLE



### Dragon Ball Z: Kakarot

PEGI 12 (dès 12 ans)

Éditeur : Bandai Namco Entertainment - Développeur : CyberConnect2

Mode : Solo

Dragon Ball Z: Kakarot permet de revivre l'histoire de Dragon Ball Z dans la peau de Kakarot / Goku. Le jeu reproduit les moments emblématiques de l'œuvre originale. Il est possible de voler dans un monde vaste que vous débloquentez en progressant dans l'aventure, de croiser des ennemis, d'accepter des quêtes, ou encore de pêcher.

**#action #anime #mondeouvert #RPG**



### Horizon Forbidden West

PEGI 16 (dès 16 ans)

Éditeur : Sony Interactive Entertainment - Développeur : Guerrilla Games

Mode : Solo

Horizon : Forbidden West est la suite d'Horizon Zero Dawn. Le jeu d'action aventure nous propose de réincarner Aloy, l'héroïne du premier volet, dans un monde post-apocalyptique. Explorez des terres gelées jusqu'aux eaux tropicales en découvrant les ruines de l'ancien monde.

**#action #aventure #postapocalyptique #RPG**

## JEU BAC À SABLE



### Minecraft

PEGI 7 (dès 8 ans)

Éditeur : Mojang AB - Développeur : Mojang Studios

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

*Minecraft* consiste à réaliser des constructions en agencant des blocs. Explorez des mondes générés aléatoirement et réalisez toutes sortes de constructions, de la plus humble maisonnette au plus fantastique des châteaux. Jouez avec des ressources illimitées en mode Créatif, ou allez en collecter dans les profondeurs de votre monde en mode Survie pour fabriquer armes et armures afin de repousser les hordes d'ennemis qui rôdent.

**#créativité #construction #multijoueur #bacàsable**



## JEU DE TIR



### Call of Duty: Modern Warfare II

PEGI 18 (dès 18 ans)

Éditeur : Activision Blizzard Int'l BV - Développeur : Infinity Ward

Mode : Solo / Multijoueur local (2 joueurs) / Multijoueur en ligne

Version reboot de l'emblématique jeu de tir à la première personne sorti en 2009, Call of Duty Modern Warfare 2 offre une expérience multi et solo ayant pour but de raviver la flamme de son illustre prédécesseur. Le jeu bénéficie de nouveaux graphismes et d'une refonte complète. Il devrait être le début d'une nouvelle ère pour la licence.

**#FPS #action #multijoueur**

---



### Deathloop

PEGI 18 (dès 18 ans)

Éditeur : Bethesda – Développeur : Arkane Lyon

Mode : Solo

Deathloop est le nouveau jeu de Arkane Lyon, le studio à l'origine de la série Dishonored. L'histoire se passe sur l'île de Blackreef, qui oppose deux assassins, Colt et Julianna. Le premier souhaite briser le cycle sans fin dans lequel il est enfermé tandis que la seconde semble s'épanouir dans cette boucle.

**#FPS #action #infiltration**

---

## SIMULATION



### Les Sims 4

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : EA Swiss Sarl - Développeur : Maxis

Mode : Solo

Les Sims 4 est une simulation de vie disponible sur PS4. Le joueur doit y gérer les besoins élémentaires (hygiène, faim, etc.) de personnages appelés Sims, mais doit aussi prendre en compte leur caractère, leurs désirs ainsi que leurs émotions pour arriver à ses fins. Ainsi, il devient possible de bâtir une maison grandiose, de les faire progresser dans leur travail, de multiplier les conquêtes...

**#créativité #humour #construction**

---





### Goat Simulator 3

PEGI 12 (dès 12 ans)

Éditeur : COFFEE STAIN PUBLISHING AB - Développeur : Coffee Stain North

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs) / Multijoueur en ligne

Il s'agit du nouvel opus de la franchise des Goat Simulator. Vous incarnez une chèvre pas très ordinaire, à la physique compliquée à gérer mais qui fait de lourds dégâts dans la ville. Il est possible d'utiliser des véhicules, des armes et d'aller partout.

**#simulation #humour #bacàsable**

---



### Placid Plastic Duck Simulator

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Tunnel Vision srl - Développeur : turbolento games

Mode : Solo

Un environnement 3D relaxant où vous expérimentez une vie en tant que canard en caoutchouc, Placid Plastic Duck Simulator est une expérimentation visant à induire le calme et la félicité. Vous êtes paré pour une séance de relaxation des plus revigorantes dans votre piscine en bord de mer préférée. Ou piscine de montagne, si vous préférez la neige.

**#simulation**

---



### PowerWash Simulator

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Square Enix LTD - Développeur : FuturLab

Mode : Solo

PowerWash Simulator est, comme son nom l'indique, un jeu de simulation de nettoyage. Dans ce dernier, vous incarnez un agent d'entretien, via une vue à la première personne, qui doit nettoyer, balayer et astiquer des maisons, entrepôts ou autres lieux particulièrement crasseux.

**#détente #simulation**

## SPORT



### FIFA 23

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : EA Swiss Sarl - Développeur : EA Vancouver

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs) / Multijoueur en ligne

Il s'agit de la dernière version de la célèbre licence de football en collaboration avec la FIFA. FIFA 23 apporte des améliorations techniques, de nouveaux modes et de nouveaux joueurs pour créer les équipes de foot.

**#simulation #sport #football #coop #multijoueur**

---



### Football Manager 2023

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : SEGA EUROPE LTD - Développeur : Sports Interactive

Mode : Solo / Multijoueur en ligne

Football Manager 2023 est le nouvel épisode de la licence de gestion footballistique. Devenez manager de votre club préféré, entraînez vos joueurs et recrutez-en de nouveaux pour bâtir la meilleure équipe et dominer les terrains. Version optimisée pour consoles PS5.

**#simulation #sport #football**

---



### Horse Tales : La Vallée d'Emeraude

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : Microïds - Développeur : Aesir Interactive

Mode : Solo

Comment rendre à votre domaine équestre sa gloire d'antan ? Laissez-vous embarquer dans une belle aventure hippique ! Explorez les vastes étendus sauvages qui vous entourent, partez à la rencontre des habitants de la péninsule et liez-vous d'amitié avec eux. Découvrez les secrets dissimulés sur l'île, élevez et apprivoisez de nombreux chevaux différents, entraînez-les et participez à des courses palpitantes.

**#sport #chevaux #exploration #aventure**

---



### **NBA 2K23**

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : 2K - Développeur : Visual Concepts

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs) / Multijoueur en ligne

Découvrez l'édition 2023 de la fameuse licence de jeux de Basketball, réintroduisant les Jordan Challenges, encourageant les joueurs à reproduire 15 moments iconiques de l'un des plus grands joueurs de l'histoire.

**#simulation #sport #basketball #multijoueur**

---



### **Pinball FX**

PEGI 12 (dès 12 ans)

Éditeur - Développeur : Zen Studios

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs) / Multijoueur en ligne

Jouez au meilleur jeu de flipper numérique avec Pinball FX, qui vous propose la simulation de flipper la plus avancée avec une physique pro pour chaque plateau dans la bibliothèque, des graphismes HDR 4K.

**#flipper #arcade #rétro #simulation #multijoueur**

---



### **Pool Blitz**

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur - Développeur : Cherry Pop Games

Mode : Solo / Multijoueur en ligne

Le monde est prêt pour un jeu de billard vraiment unique ! Jouez au billard avec une physique ultra-réaliste et des graphismes à couper le souffle, et amusez-vous plus que jamais dans la vraie vie !

**#billard #simulation**

---



### **Nintendo Switch Sports**

PEGI 7 (dès 8 ans)

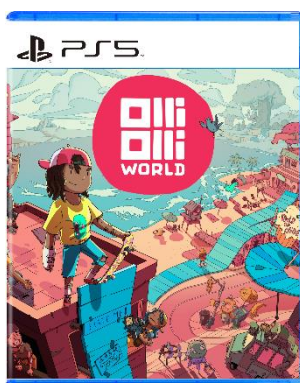
Éditeur : Nintendo - Développeur : Nintendo EPD

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs)

Nintendo Switch Sports est un jeu de sports jouable seul ou à plusieurs. Embarquez-vous dans des matchs de volley-ball, de tennis, bowling, football, badminton et encore plein d'autres. Le tout jouable entièrement en Motion Gaming (Détection de mouvements).

**#sport #détente #multijoueur**

---



### **Olli Olli World**

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE UK -

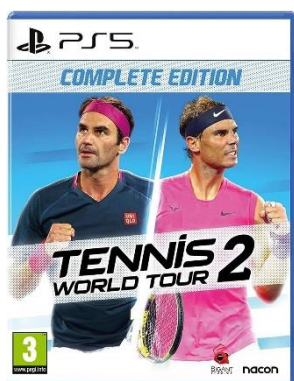
Développeur : Roll7

Mode : Solo

OlliOlli World est un jeu de skateboard original au style cartoon mêlant action et plateforme. Dans le monde coloré de Radland, rencontrez des personnages (littéralement) hauts en couleur et apprenez à vous déplacer et à effectuer toutes sortes de tricks pour atteindre le Gnarvana.

**#sport #platesformes #skateboard**

---



### **Tennis World Tour 2**

PEGI 3 (dès 6 ans)

Éditeur : NACON SA - Développeur : Big Ant Studios

Mode : Solo / Multijoueur local (4 joueurs) / Multijoueur en ligne

Tennis World Tour 2 est une simulation de tennis. Ce nouvel épisode est développé par une équipe différente de celle du premier Tennis World Tour, et propose quelques nouveautés comme un système de timing repensé, une nouvelle façon de réaliser les services ainsi que l'introduction de l'arbitrage vidéo.

**#tennis #sport #multijoueur #simulation**



## SURVIVAL HORROR



### Little Nightmare 2

PEGI 16 (dès 16 ans)

Éditeur : BANDAI NAMCO ENTERTAINMENT EUROPE -

Développeur : Tarsier Studios

Mode : Solo

Little Nightmares 2 est la suite des aventures de la fillette Six. Cette fois, le cadre de cette histoire terrifiante se place dans une ville. Mais dorénavant, elle n'est plus seule, car elle trouvera un compagnon d'infortune en la personne de Mono, qui lui cache sa tête derrière un sac en papier.

**#horreur #aventure #cassetête #thriller**

---



### Resident Evil Village

PEGI 18 (dès 18 ans)

Éditeur : CE EUROPE LIMITED - Développeur : Capcom

Mode : Solo /Multijoueur en ligne

Resident Evil Village est un survival-horror. Se déroulant quelques années après Resident Evil 7 Biohazard, il met en scène Ethan Winters, sa femme Mia et Chris Redfield, le héros légendaire de la série Resident Evil. L'action est en vue à la première personne et le joueur incarne un Ethan désarmé et brisé qui se retrouve confronté à des monstruosité dans un village.

**#horreur #gore #zombies**

# APPLICATIONS SUR TABLETTE

## JEUX DÈS 3/5 ANS



### Fiete hide and seek

Dès 3 ans

Ahoiii Entertainment

Fiete s'est caché. Peux-tu le retrouver ? Un jeu de cache-cache avec beaucoup d'animaux rigolos. Pour les enfants dès 3 ans.

Chemine dans des forêts enchantées, des jungles colorées ou des déserts rocheux pour déloger Fiete de sa cachette. Mais fais bien attention ! Tout ce qui bouge n'est pas forcément Fiete, car les animaux attendent aussi que tu les trouves.

**#chercheettrouve #animaux #toutpetits**



### Grand Chat, Petit Chat

Dès 3 ans

TIWI s.r.l.

Grand Chat et Petit Chat partent pour une balade nocturne semée d'embûches. Pour rentrer chez eux, ils auront besoin d'unir leurs forces. Aide-les à avancer dans leur aventure en choisissant qui des deux est le plus adapté à chaque situation puis en touchant l'obstacle à surmonter, qu'il soit petit ou grand ! Cette application est basée sur l'univers de l'album jeunesse du même nom, écrit par Silvia Borando et paru aux éditions Little Urban en 2018.

**#animaux #toutpetits #album**



### Granny Smith

Dès 5 ans

Mediocre

Mamie Granny Smith adore les pommes, mais une canaille à deux roues les lui dérobe dans son jardin ! Il te faudra donc l'aider à patiner à travers champs, granges et bureaux afin de trouver les pommes avant le voleur ! Attention à l'atterrissage !

**#coursepoursuite #déganté #platesformes**





### **Le jardin aux animaux**

Dès 4 ans  
Tinybop Inc.

Un outil de narration permettant aux enfants de créer des animaux imaginaires.

Crée des animaux incroyables et fantastiques. Dote-les de sabots et de cornes, d'ailes et de becs, ou de pattes et de griffes. Joue avec tes créatures dans un jardin sauvage de ta propre création. Mélange deux créatures pour voir les nouvelles espèces que tu peux créer. Créé, expérimente et amuse-toi !

**#créativité #animaux**

---



### **Mini-Loup s'amuse comme un fou**

Dès 4 ans Hachette Livre

Un tout nouveau jeu pour retrouver l'un des personnages préférés des enfants, Mini-Loup, le petit loup tout fou ! Cette appli, inspirée du jeu de l'oie, permet de jouer en solo ou jusqu'à 4 joueurs. A chaque case, un mini-jeu rapide et amusant. L'objectif : remporter un maximum de bonbons ! Attention à ne pas tomber sur une case Araignée !

**#minijeu #loup**

---



### **Pango pirate**

Dès 4 ans  
Studio Pango

En avant moussaillon ! La chasse aux trésors commence ! Pango est un fameux pirate ! Embarque sur son bateau équipé d'un canon et d'un pavillon noir. Parcours les mers avec lui. Sur chaque île, une énigme t'attend. Sauras-tu percer son mystère ?

**#pirates #énigmes**

---



### **Toca Nature**

Dès 5 ans  
Toca Boca

Avec *Toca Nature*, la magie est au bout des doigts ! Modèle la nature et regarde-la évoluer. Plante des arbres et fais pousser une forêt. Construis une montagne et profite de la vue. Cueille des baies, des champignons ou des noix et nourris les différents animaux. Découvre qui mange quoi et essaie d'approcher l'ours. Parcours les différents paysages et deviens l'ami d'un renard.

**#créativité #nature #animaux #contemplatif**

---



### **We ARGH pirates**

Dès 5 ans  
Avokiddo

Bienvenue à tous les pirates en herbe ! Mets les voiles avec le capitaine Rose et sa bande hétéroclite, puis plonge dans une aventure exaltante en haute mer. Résous des énigmes, affronte des monstres marins et creuse toujours plus profondément en quête de trésors enfouis.

**#pirates #énigmes #aventure**

---



### **Zoo Bambin**

Dès 3 ans  
Next Apps BVBA

*Zoo Bambin* est un jeu d'assemblage pour jeunes enfants, pour apprendre sur les animaux tout en s'amusant. L'objectif : recomposer un animal en associant les bonnes parties de son corps. Ou tout simplement, être créatif et faire des animaux drôles ! Une trentaine d'animaux à découvrir et encore plus à inventer !

**#créativité #assemblages #animaux**

## JEUX DÈS 6 ANS



### Alto's adventure

Dès 6 ans  
Snowman

Au-dessus de la neige ivoire placide se trouve un village de montagne endormi, renfermant une promesse d'aventure. Avec Alto et ses amis, on embarque pour une odysée de snowboard sans fin à travers de merveilleuses collines alpines, des bois anciens et des ruines abandonnées.



**#aventure #runner #graphisme #contemplatif**

---



### Alto's odyssey

Dès 6 ans  
Snowman

Juste au-delà de l'horizon se trouve un désert majestueux, immense et inexploré. Avec Alto et ses amis, c'est parti pour un nouveau voyage sans fin à la découverte des mystères du désert.



**#aventure #runner #graphisme #contemplatif**

---



### Angry Birds 2

Dès 6 ans  
Rovio Entertainment

Le premier *Angry Birds* est sorti en 2009 et a connu un succès mondial. *Angry Birds 2* reprend le même concept : il s'agit de lancer des oiseaux sur des cochons perchés sur des constructions aussi rustiques que branlantes. La nouveauté, c'est qu'il est maintenant possible de choisir différents oiseaux qui disposent de pouvoirs spéciaux !



**#déjanté #jeudetir**

---



### Chuchel

Dès 6 ans

Amanita Design



*Chuchel* est un jeu d'aventure comique réalisé par les créateurs de *Machinarium*, *Botanicula* et *Samorost*. Chuchel, c'est le nom d'une petite boule de poils orangée qui court sans cesse derrière une cerise. Sa cerise, il la trouve au tout début de l'histoire, mais il n'arrive jamais à la garder assez longtemps pour la manger ! Il se la fait voler en permanence. Votre mission ? L'aider à récupérer coûte que coûte sa cerise ! Entre le casse-tête et l'aventure comique, un style inclassable !

**#déjanté #aventure #cassetête**

---



### The Chronos Principle

Dès 6 ans

Logisk Studio Inc.



The Chronos Principle est un voyage époustouflant à travers une série d'énigmes complexes qui explorent le concept de la manipulation du temps.

Plongez-vous dans une atmosphère sereine et profitez de cette expérience hallucinante.

**#énigmes #réflexion**

---



### DNA Play

Dès 6 ans

Avokiddo



Créez vos propres monstres extraordinaires et transformez-les en temps réel avec *DNA Play* ! Plus de 200 milliards de formes de vie uniques au bout de vos doigts ! *DNA Play* initie les enfants au concept de base de l'ADN dans un style de jeu facile à maîtriser. Amusez-vous avec vos monstres et changez leur forme en temps réel pendant qu'ils dansent, font du skate, mangent ou dorment !

**#créativité #monstres #sciences**

---



**FIFA mobile**  
Dès 6 ans  
Electronic Arts

Le jeu de football le plus populaire va encore plus loin sur mobile ! Créez votre équipe de rêve et affrontez le monde entier en entraînant vos joueurs pour en faire des superstars, attaquez vos adversaires et profitez de contenu mis à jour quotidiennement pendant toute la saison.

**#football #sports**



**How to Say Goodbye**  
Dès 6 ans

How to say Goodbye raconte l'histoire d'une personne récemment transformée en fantôme, perdu dans un monde inconnu et peuplé d'esprits désorientés. Dans ce puzzle game narratif, déplacez le décor afin de permettre aux personnages de s'échapper de cette réalité parallèle dans laquelle ils sont égarés. Aidez-les à retrouver leurs amis prisonniers d'un mystérieux sorcier et accompagnez-les dans leur voyage vers l'autre côté.

**#aventure #énigmes**



**Layton : l'étrange village**  
Dès 6 ans  
Level-5 Inc

Avec plus de 17 millions de copies vendues dans le monde, *Layton* a défini le genre aventure-réflexion et initié un héritage. Remasterisé en HD pour les appareils mobiles et agrémenté de cinématiques inédites, le marathon cérébral du *Professeur Layton et l'étrange village* vous attend.

**#énigmes #aventure #réflexion**





### Mucho Party

Dès 6 ans  
GlobZ

Bienvenue à la *Mucho Party* ! En famille, à la maison, en voyage, entre amis ou même au travail, voici l'appli idéale pour jouer à 2 sur le même écran (ou en solo) à l'un des 46 jeux multijoueurs inclus.

**#partygame #minijeu #familial #multijoueur**



---

### Old Man's Journey

Dès 6 ans  
Broken Rules

Old Man's Journey est une aventure empreinte de cassette-tête et d'introspection qui aborde les thèmes de la vie, du regret et de l'espoir. Interagissez avec l'environnement en modifiant le paysage afin d'aider le vieil homme à se frayer un chemin.

**#aventure #énigmes**



---

### Olo Game

Dès 6 ans  
Rogue Games, Incorporated

Olo Game constitue une version modernisée, sur tablette, du jeu de palet. Chaque joueur, pour gagner des points, doit lancer ses pions dans sa zone de couleur située de l'autre côté de l'écran. Simple en apparence et en prise de main, Olo constitue au final un vrai petit jeu de stratégie.

**#stratégie #multijoueur**







## PAC-MAN

Dès 6 ans

Bandai Namco Entertainment America Inc.

Redécouvrez ce classique rétro du jeu vidéo ! Emportez l'action à l'ancienne de PAC-MAN partout où vous allez ! Est-ce qu'on a mentionné que PAC-MAN était entré dans le World Video Game Hall of Fame en 2015 ?

**#arcade #classique #labyrinthes**



---

## Poly Bridge 2

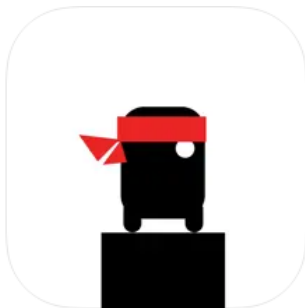
Dès 6 ans

Dry Cactus

Le simulateur de construction de pont acclamé est de retour, et il est au top de sa forme !

Des niveaux inédits et de nouvelles mécaniques, un moteur physique personnalisé et bien plus ! Redécouvre ta créativité d'ingénieur avec encore plus d'heures de casse-têtes amusants !

**#construction #cassetête #créativité**



---

## Stick hero

Dès 6 ans

Ketchapp

Étirez le bâton correctement pour pouvoir passer au-dessus du vide et rejoindre les plates-formes. Attention, si le bâton n'est pas assez long, vous tomberez ! Jusqu'où pourrez-vous aller ?

**#jeudagilité #cassetête**





### Super Mario Run

Dès 6 ans  
Nintendo Co. Ltd.

Un nouveau jeu Mario à maîtriser d'une seule main ! Dans ce jeu, Mario avance constamment et il vous suffit de toucher l'écran pour le contrôler. Agissez au bon moment pour sauter avec style, effectuer des vrilles aériennes ou des sauts muraux, récupérer des pièces et atteindre l'arrivée !



**#classique #défis**

---



### Townscaper

Dès 6 ans

Construisez des villes pittoresques avec des rues sinueuses. Construisez de petits hameaux, des cathédrales planantes, des réseaux de canaux ou des villes célestes sur des pilotis. Bloc par bloc. Aucun but. Ni de vrai gameplay. Juste beaucoup de bâtiments et beaucoup de beauté. C'est tout.



**#créativité #contemplatif #construction**

---

## JEUX DÈS 9 ANS



### BADLAND

A partir de 9 ans  
HypeHype Oy

BADLAND est un jeu primé d'aventure-action à défilement horizontal qui se déroule dans une magnifique forêt luxuriante, remplie de drôles d'habitants, de fleurs et d'arbres. Bien que la forêt ait l'air de sortir tout droit d'un conte de fées, l'atmosphère semble vraiment très étrange... Vous contrôlez l'un des habitants de la forêt pour découvrir ce qui s'y passe. Tout au long de votre périple, vous découvrirez tout un tas de pièges et d'obstacles plus ingénieux les uns que les autres.



**#aventure #graphisme #ambiance**

---



## **BADLAND 2**

A partir de 9 ans  
HypeHype Oy

Découvrez le monde primé de BADLAND dans de nouveaux décors encore plus incroyables avec des niveaux qui s'étendent dans toutes les directions. Survivez à de nouveaux éléments tels que des liquides, des lance-flammes, du gel, de la lave, de l'eau et de la lumière foudroyante. Tombez dans des crevasses mortelles, volez dans toutes les directions et courez et sautez sur les surfaces en tant que personnage roulant pour vous en sortir sain et sauf.

**#aventure #graphisme #ambiance**



## **Botanicula**

A partir de 9 ans  
Amanita Design

*Botanicula* est un jeu d'aventure bourré d'humour, créé par les auteurs de *Machinarium* et de *Samorost*. Cinq amis, de petites créatures végétales, décident de partir à l'aventure pour sauver la dernière graine de leur arbre natal, maintenant infesté d'affreux parasites.

**#aventure #graphisme #humour**



## **Crossy Road**

A partir de 9 ans  
Hipster Whale

Pourquoi le poulet dodu a-t-il traversé la route ? Pourquoi le pigeon gâteux a-t-il laissé ÇA là-bas ? Pourquoi le spécimen 115 a-t-il kidnappé la vache ? Pourquoi la licorne a-t-elle mangé tous ces bonbons ? *Crossy Road* est LE jeu d'arcade sans fin que vous ne voudrez jamais lâcher !

**#humour #arcade #action**





### **Donut County**

A partir de 9 ans

Annapurna Interactive

Les ratons laveurs ont débarqué à Donut County, avec des trous voleurs de détritiques commandés à distance. Vous incarnez BK, un raton laveur qui contrôle un trou et avale ses amis et leur maison pour gagner des récompenses idiotes. Tel est le concept de *Donut County*, un jeu indépendant comique et conceptuel !



**#humour #déjanté #réflexion**

---



### **Lumino City**

Dès 9 ans

State of Play Games

*Lumino City* est un formidable jeu d'aventure et de réflexion conçu entièrement à la main à partir de papier, carton, lumières miniatures et moteurs. Ce sublime environnement est le théâtre d'une aventure charmante et intelligente, bourrée de casse-têtes à résoudre.



**#cassetête #graphisme #réflexion #aventure**

---



### **Milo and the Magpies**

Dès 9 ans

Second Maze

Milo, un chat curieux et aventurier, doit retrouver le chemin de sa maison après une rencontre déplaisante avec des pies. Aide Milo à traverser les jardins de ses voisins en les explorant et en résolvant des puzzles variés. Sauras-tu déjouer les pièges des pies et guider Milo jusque chez lui ?



**#point&click #aventure**

---



## Minecraft

Dès 9 ans  
Mojang

*Minecraft* permet d'explorer des mondes infinis et de créer sans limites, un abri de fortune comme le plus fabuleux des châteaux. En mode Créatif, on peut créer avec des ressources illimitées, ou creuser jusqu'au centre de la Terre pour fabriquer armes et armures afin de vaincre les dangereuses créatures du mode Survie.

**#créativité #incontournable #jeudeconstruction**



## Monument Valley

Dès 9 ans  
ustwo games

Dans *Monument Valley*, on manipule une architecture impossible afin de guider une princesse silencieuse dans un univers époustouflant. Chemins cachés, illusions d'optique et énigmes du Peuple des corneilles et de la Géométrie Sacrée rythment le chemin.

**#graphisme #classique #logique #contemplatif**



## Monument Valley 2

Dès 9 ans  
ustwo games

Guidez une mère et sa fille le long d'une épopée qui vous fera traverser des structures magiques, découvrir des chemins éthérés et résoudre des énigmes enchantées dans le but de percer les secrets de la Géométrie Sacrée. Une toute nouvelle histoire dans l'univers de Monument Valley. Il n'est pas nécessaire d'avoir joué au premier volet pour vous amuser dans Monument Valley 2.

**#graphisme #classique #logique #contemplatif**







### Worms3

Dès 9 ans

Team17 Digital Limited

Malins, espiègles et un tantinet violent, les vers de *Worms* s'amuse à se combattre à coup de grenade, bazooka ou mouton explosif... Le joueur est aux commandes d'une équipe de plusieurs vers. Sa mission : venir à bout de la ou des équipes adverses. Pour cela, il a tout un arsenal à sa disposition. Il y a même des bananes et une mamie empoisonneuse !

**#aventure #platesformes #humour**



## JEUX DÈS 12 ANS



### Agent A - Casse-tête d'espions

Dès 12 ans

Yak & Co

« Vous incarnez l'Agent A. Votre mission, si vous l'acceptez, est d'infiltrer la base secrète de Ruby La Rouge pour appréhender ou neutraliser la cible. » Une belle réalisation pour cette appli : un monde sophistiqué inspiré des années 60 et bourré d'objets cachés, de gadgets et de casse-tête logiques.

**#point&click #cassetête #énigmes**



### Asphalt 9 : Legends

Dès 12 ans

Yak & Co

Choisissez votre bolide de rêve et faites la course dans de nombreux lieux spectaculaires à travers le monde. Repoussez vos limites et devenez une légende du circuit ! Le jeu parfait pour les fans de courses d'arcade, de conduite rapide, de drifts, de slalom dans le trafic et les rues, de compétition et de moteurs puissants !

**#course #voiture**





### **Flower**

Dès 12 ans

Annapurna Interactive

*Flower* vous permet de prendre les commandes du vent, en vous déplaçant dans de superbes et riches environnements grâce au contrôle de mouvements. Parcourez des décors variés à votre propre rythme, interagissez avec les évolutions de l'environnement tout en progressant, et trouvez l'équilibre et l'harmonie qui sont à proximité. Dans cette évasion interactive, vous vivrez un voyage plein d'émotions !

**#contemplatif #graphisme**

---



### **Harry Potter : Secret à Poudlard**

Dès 12 ans

Jam City, Inc.

Votre lettre est enfin arrivée ! Quel genre de sorcier ou de sorcière serez-vous ? Un Gryffondor héroïque ? Un Serpentard rusé ? Un Serdaigle ingénieux ? Un Poufsouffle loyal ? C'est à VOUS de décider ! Grâce à d'innombrables options, vous pourrez forger votre propre destin dans Harry Potter : Secret à Poudlard.

**#sorciers #aventure #jeuderôle**

---



### **LEGO® Star Wars™ : LSC**

Dès 12 ans

Warner Bros.

Démarrez votre aventure héroïque dans *Star Wars : Épisode 1* et traversez les 6 épisodes du point de vue du monde LEGO. Des "négociations" de la Fédération du Commerce avec Obi-Wan Kenobi et Qui-Gon Jinn dans *La Menace Fantôme* à la bataille d'Endor dans *Le Retour du Jedi*, il est possible de rejouer ses scènes favorites. Que les briques soient avec vous !

**#lego #aventure**

---





### LIMBO

Dès 12 ans  
Playdead

Maintes fois récompensé pour son originalité et surtout ses graphismes minimalistes et monochromatiques, *Limbo* nous entraîne dans son univers très sombre peuplé d'étranges créatures où l'on devient un petit garçon sans peur, prêt à tout pour retrouver sa sœur perdue...

**#puzzle #graphisme #aventure #énigmes**



### Love you to bits

Dès 12 ans  
Alike Studio

Suivez les pas de Kosmo, un explorateur spatial novice et maladroit, à la recherche de Nova sa petite amie robot. A la suite d'un accident fatal, les pièces de Nova sont éparpillées dans l'ensemble de l'univers : Kosmo fera tout son possible pour récupérer les pièces de Nova, la reconstruire et recommencer leur histoire.

**#point&click #sciencefiction #déjanté #cassetête**



### Machinarium

Dès 12 ans  
Amanita Design

*Machinarium* est le jeu d'aventure indépendant primé développé par les créateurs de *Samorost* et *Botanicula*. Un petit robot, Josef, qui a été chassé de sa cité par trois brutes, doit y retourner pour sauver sa bien-aimée Berta. Un environnement digne des plus grands films de science-fiction !

**#sciencefiction #graphisme #aventure #cassetête**





### **My Little Universe**

Dès 12 ans

SayGames Ltd

Créer un monde et la vie n'est pas facile, mais certainement très fun, comme vous le découvrirez dans ce jeu d'aventure et ce simulateur passionnant de construction de monde.

Armé d'une simple pioche et de la force toute puissante de vos bras, mettez-vous au travail et construisez un monde merveilleux dans ce jeu d'action original et addictif.

**#aventure #action #créativité**

---



### **The Room 1 à 4**

Dès 12 ans

Fireproof Studios Limited

*The Room* est un jeu d'énigmes, une aventure menée dans une ambiance mystérieuse et inquiétante, portée par un graphisme 3D réaliste. Coffres et boîtes à secrets s'enchaînent presque à l'infini. On ouvre des portes, on utilise des clés disséminées dans des cachettes... Persévérance et logique sont de mises.

**#énigmes #aventure #escapegame**

---



### **Les Sims™ Mobile**

Dès 12 ans

Electronic Arts

Créez et personnalisez la vie de vos Sims dans les moindres détails ! Exprimez votre créativité en personnalisant les apparences distinctes et les caractéristiques uniques de vos Sims ; attribuez-leur des traits de caractère et amusez-vous avec leurs vêtements et leurs coiffures. Quelles histoires allez-vous raconter ?

**#simulation #créativité**

---





### Swim Out

Dès 12 ans  
Lozange Lab



Dans le bleu étincelant de piscines limpides, le courant rafraîchissant de rivières ou au gré du roulis de l'océan, l'objectif de ce jeu est de nager. Mais il ne faut jamais croiser le chemin des autres nageurs si vous voulez rejoindre le rivage et vous prélasser dans votre chaise longue... Un bon jeu de stratégie dans un environnement graphique original et agréable à l'œil.

**#stratégie #contemplatif #réflexion #cassetête**

## ATELIERS



### L'Arcade Infinie

Dès 7 ans  
Tinybop Inc.



Tinybop avec *L'Arcade Infinie* propose à tous de créer des jeux de plates-formes, d'action, d'arcade, d'aventures, de flippers, de balles et de raquettes, de labyrinthes et même des puzzles de textes. Imaginez, concevez et jouez à vos propres jeux vidéo ! Une expérience formidable à mener en famille : parents et enfants pourront échanger et tester leurs créations ludiques et se mettre au défi de les réussir.

**#créativité #jeu**



### Dessine ton jeu

Dès 8 ans  
Zero-One SAS



Créer son propre jeu vidéo ? Qui ne s'est jamais posé cette question ? *Dessine ton jeu* y répond grâce à une application facile à prendre en main qui permet à n'importe qui de créer son jeu vidéo en quelques étapes : 1/ Dessiner sur une feuille en papier le monde de son jeu avec 4 couleurs différentes (noir, bleu, vert, rouge). 2/ Photographier le dessin. 3/ Jouer avec un petit personnage que l'on contrôle. 4/ Partager sa création.

**#créativité #jeu #dessin**





### Scratch Jr

Dès 5 ans  
Scratch Foundation

Scratch Jr est un langage d'introduction à la programmation qui permet aux enfants de créer leurs propres histoires interactives et leurs propres jeux. Ils emboîtent des blocs de programmation graphiques pour faire bouger, sauter, danser et chanter leurs personnages.  
**#créativité #apprentissage #programmation #code**



## JEUX TRADITIONNELS



### Belote

Dès 12 ans  
Eryod Soft

Jouez à la belote classique avec un partenaire et des adversaires simulés par une intelligence artificielle de haut niveau ou en multijoueur. Fidèle au jeu de carte, toutes les règles sont respectées, et de nombreuses variantes de jeux sont disponibles.

**#cartes #multijoueur**



### Échecs · Jouer et Apprendre

Dès 8 ans  
Chess.com

Jouez des parties d'échecs en 3D gratuites et illimitées et améliorez votre classement aux échecs avec plus de 500 000 problèmes et exercices tactiques, plus de 10 millions de parties d'échecs par jour, des leçons et des vidéos interactives et plus d'une centaine de puissants adversaires virtuels

**#stratégie #apprentissage**





### Jardin des mots

Dès 10 ans

IsCool Entertainment

Facile à jouer, *Jardin des mots* est le jeu de lettres parfait pour apprendre en se relaxant ! Jouez tous les jours et améliorez votre orthographe ! Mémorisez de nouveaux mots et élargissez votre vocabulaire !

**#mots #apprentissage**



### Solitaire

Dès 12 ans

MobilityWare

Découvrez une version améliorée du jeu de solitaire dotée de superbes graphismes et très facile d'utilisation. Le traditionnel jeu de cartes de Solitaire n'a jamais été aussi ludique !

**#cartes**



### Tarot (à 3, 4 ou 5)

Dès 12 ans

Eryod Soft

Jouez au Tarot à 3, 4 ou 5 joueurs avec un partenaire et des adversaires simulés par une intelligence artificielle de haut niveau ou en réseau avec vos amis. Fidèle au jeu de carte, toutes les règles sont respectées.

**#cartes**





**Word Master**  
Dès 10 ans  
Luis Gualandi

Word Master est un jeu de société et un jeu de lettres où l'objectif est de cumuler des points, en créant des mots sur une grille carrée.

**#mots #apprentissage**



## JEUX DE SOCIÉTÉ



**Cluedo : jeu mystère Hasbro**  
Dès 12 ans  
Marmalade Game Studio

C'est le meurtre mystère classique ! Qui a commis le meurtre ? Avec quelle arme ? Dans quelle pièce ? Une fête à haut risque est organisée au manoir et chaque invité est un suspect. Lancez les dés, devenez détective, et que le Cluedo commence !

**#jeuxdesociété #énigmes**



**Mille Bornes**  
Dès 6 ans Asmodée Digital

Sautez dans votre voiture et prenez la route ! Dans ce grand classique du jeu de cartes, l'objectif est simple : arriver en premier aux 1000 bornes ! Affrontez jusqu'à trois amis sur le même appareil, ou mesurez-vous à l'IA ! Qui a le plus de talent derrière le volant ?

**#jeuxdesociété #cartes**



### 7 Wonders

Dès 10 ans  
Repos Production

7 Wonders est un jeu de développement de civilisation rapide, à base de cartes, mais d'une incroyable richesse stratégique.

Les règles du jeu sont simples et un tutoriel vous aidera à maîtriser rapidement tous les concepts du jeu.

Développement militaire, commercial, scientifique ou civil... combinez vos stratégies et abattez vos cartes pour faire accéder votre cité à la gloire pour les millénaires à venir.

**#jeuxdesociété #cartes #stratégie**

---



### Ticket to Ride

Dès 10 ans  
TWIN SAILS INTERACTIVE

Découvrez *Ticket to Ride*, l'adaptation numérique du célèbre jeu de société *Les Aventuriers du Rail*. Ne restez pas sur le quai de la gare et embarquez dans une aventure ferroviaire sans précédent. Collectez des wagons pour prendre le contrôle de chemins de fer reliant les différentes villes des États-Unis d'Amérique et revivez l'âge d'or des premières lignes ferroviaires.

**#jeuxdesociété #multijoueur #stratégie**

---



### UNO!™

Dès 10 ans  
Mattel163 Limited

Le jeu classique au bout de vos doigts  
Nouveau à UNO!™ ou désireux de jouer à votre jeu de cartes préféré? Appuyez sur Partie Rapide et lancez une nouvelle partie avec les règles classiques de UNO!™. Préparez-vous à de nouvelles récompenses et de nouveaux événements mensuels!

**#jeuxdesociété #cartes**

**Crédits icônes pour les fiches ateliers :**

Créées par Freepik – Flaticon





**le** **Bibliothèque** **Pôle** ) **DÉPARTEMENT DE MAINE-ET-LOIRE**  
**anjou**

5 rue Paul Langevin, 49240 Avrillé  
Tél. : 02 41 33 03 20