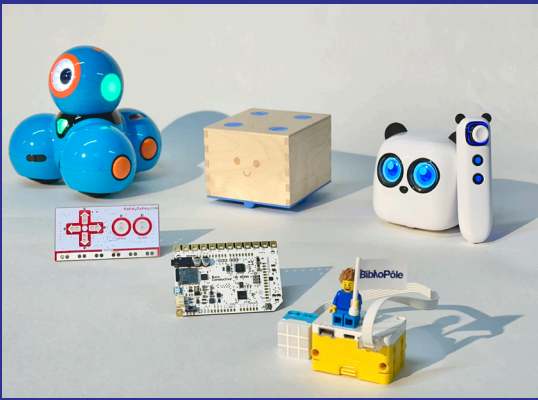


DES CUBES ET DU CODE

LE BIBLIOPÔLE
DÉCEMBRE 2024



I. PRÉSENTATION

Plongez dans l'univers de la programmation et des robots grâce à « Des cubes et du code », une **malle pédagogique** proposée par le BiblioPôle. Cette malle a été **conçue pour initier les publics à la robotique, au codage et aux dispositifs interactifs** à travers des activités concrètes et innovantes.

Avec « Des cubes et du code », **explorez un monde stimulant où créativité, logique et amusement se rencontrent**. Ses multiples possibilités en font un outil idéal, adapté aussi bien aux enfants, qu'aux adolescents et adultes.

Que vous soyez débutant ou simplement curieux, **nul besoin de compétences préalables**. Une belle occasion de mêler jeu et apprentissage !

II. CONTENU

La malle « Des cubes et du code » se compose de :

- 1 Cubetto Deluxe Edition
- 1 mTiny Discover Kit
- 1 Dash & Dot
- 1 LEGO® Education SPIKE™
- 3 Makey Makey
- 1 Touch Board Pro Kit
- 1 Tablette iPad 7e génération 32 Go

Public : Tout public

Valeur d'assurance : 2000 €

Réalisation : Le BiblioPôle



III. OBJECTIFS

- Animer des ateliers simples et originaux
- Développer des compétences numériques de façon ludique et récréative
- Répondre à des enjeux éducatifs, culturels et sociaux
- Pouvoir attirer des publics divers et de tous âges autour d'actions fédératrices
- Renforcer l'attractivité des bibliothèques
- Promouvoir l'apprentissage par le jeu
- Accompagner les bibliothèques et les publics vers une culture scientifique, technique et numérique

IV. PISTES DE MÉDIATION

- Atelier d'initiation à la programmation pour les plus jeunes (ex : Cubetto)
- Atelier de mise en place d'un petit parcours logique (ex : mTiny Discover)
- Atelier découverte de robots éducatifs (ex : Dash & Dot)
- Atelier de construction d'un petit robot mobile (ex : LEGO SPIKE)
- Atelier de création d'un instrument interactif (ex : Makey Makey)
- Atelier de prise en main d'une carte sonore tactile (ex : Touch Board)

V. RESSOURCES

- Activités complémentaires pour le Cubetto (en anglais) :
<https://primotoys.com/playroom/>
- Guide et activités pour le mTiny Discover Kit (en anglais) :
<https://www.yuque.com/makeblock-help-center-en/mtiny-edu>
- Présentation du Dash & Dot :
<https://dane.daneteach.fr/sinitier-a-la-programmation-avec-dashdot/>
- Didacticiel du LEGO® Education SPIKE™ Essentiel :
<https://education.lego.com/fr-fr/start/spike-essential/#Introduction>
- Activités pour le Makey Makey :
<https://makeymakey.com/pages/how-to>
- Guide de démarrage du Touch Board Pro Kit (en anglais) :
<https://www.bareconductive.com/pages/touch-board-pro-kit-get-started>
- Livret du BiblioPôle :
<https://bibliopole.maine-et-loire.fr/outils-d-animation/des-cubes-et-du-code>

Le BiblioPôle
ZI La Croix Cadeau
5, rue Paul Langevin
49240 AVRILLÉ
Tél. : 02 41 33 03 20
accueil.bibliopole@maine-et-loire.fr
<https://bibliopole.maine-et-loire.fr>