

Prenez l'Art !

A la manière de ...

Warja Lavater

Source : <http://expositions.bnf.fr/contes/pedago/creation/>

L'artiste Warja Lavater a publié chez Adrien Maeght éditeur, un étrange petit livre consacré au Petit Chaperon rouge. Elle a remplacé le texte du conte par une longue bande de 4,74 mètres de long, couverte de points. Chaque personnage, chaque élément de décor est représenté par un signe selon un code annoncé en préambule. La bande se replie en accordéon pour former des doubles pages.



C'est ainsi que le petit Chaperon rouge quitte sa mère à la porte de la maison (ci-dessus à gauche), ou qu'il rencontre le loup dans la forêt (ci-dessus à droite). Warja Lavater s'est livrée au même exercice avec Blanche-Neige, Cendrillon ou Le Petit Poucet selon un principe identique.



- Présentez et observez les ouvrages de Warja Lavater présents dans la malle
- Choisissez à votre tour un conte.
- Inventez un code graphique pour représenter les personnages et les éléments du décor.
- -Découpez le conte en séquences.
- Imaginez pour chaque séquence la manière dont vous allez faire jouer votre code graphique pour rendre compte de la scène avec le maximum de force.
- Dessinez la succession des séquences en tenant compte des contraintes techniques du produit final.



Andy Warhol

Prenez des photos portrait. Imprimez-les en noir et blanc et faites des copies du même portrait. Redistribuez les séries d'un même portrait au hasard et chacun colorie ou peint chaque portrait en une couleur.

Les séries ainsi obtenues peuvent être exposées.

Cette séance peut faire l'objet d'un atelier photo numérique avec un logiciel adapté (ex : Photoshop, Gimp)



Miro

Dessinez des formes géométriques les yeux bandés ou fermés sans lever le crayon de la feuille. Ensuite, retravaillez le dessin

Exposition numérique « Prenez l'art »

- Choisissez ou piochez plusieurs objets dans la malle. Ensuite, décrivez ce que ces objets vous font ressentir, ce qu'ils vous évoquent. En mélangeant tout ça, en assemblant les objets, construisez votre propre installation, donnez-lui du sens, un titre...
- Piochez une carte thématique ou choisissez un autre thème. Ecrivez quelques lignes sur ce thème : un souvenir, ce que ça évoque pour vous. Dans ce texte, entourez les mots qui vous semblent les plus importants. Choisissez dans la malle, les objets qui illustrent ces mots et créez une œuvre avec ces objets.
Vous pouvez découper, transformer, assembler, rajouter des éléments à volonté...



Enrichissez l'exposition numérique « Prenez l'Art ! » en photographiant les œuvres créées à l'issue des ateliers, à l'aide de l'une des tablettes.

Attention !

Pour des questions de droits, veillez à ne diffuser que des photos des œuvres, pas des personnes. Le BiblioPôle se réserve le droit de retirer les photos de trop mauvaise qualité ou ne respectant les règles.