

Numérique - Informatique

Démonstration de casque réalité virtuelle

Avrillé - Le BiblioPôle



OBJECTIFS

- Proposer une animation ludique et innovante
- Faire découvrir de nouvelles sensations en expérimentant la réalité virtuelle
- Favoriser le développement de la culture numérique et la formation aux nouvelles technologies

CONTEXTE

La réalité virtuelle est de plus en plus présente dans notre société et dans l'industrie culturelle (jeux vidéo, cinéma). Ce type d'animation permet de créer une passerelle entre les ressources physiques et numériques et d'attirer de nouveaux publics en bibliothèque.

PUBLICS

- Ado / adulte
- 12 ans et +

DESCRIPTION

L'utilisation du casque est individuelle. L'animation est proposée sur réservation, il faut élaborer un planning, faire signer le règlement et informer sur les conditions d'utilisation du casque en amont. L'utilisateur choisit d'expérimenter un jeu ou une expérience, entre plusieurs qui lui seront présentés. Par exemple, visionnage d'un court métrage, jeu musical ou de golf, immersion dans les fonds marins...

PÉRIODICITÉ

Une séance dure 20 minutes par personne + 10 minutes de nettoyage et de roulement entre les participants.

MOYENS

Le BiblioPôle met à disposition une malle Réalité[s] contenant les outils nécessaires à la réalisation de cette animation. La signature d'une convention est demandée pour l'emprunt. Des agents du BiblioPôle apportent une aide technique et des conseils lors de l'installation. Il est conseillé de jouer dans un espace large (3m x 2m) et peu lumineux, en présence d'un bibliothécaire ou d'un animateur.

RENSEIGNEMENTS

Le BiblioPôle
5, rue Paul Langevin
49015 Avrillé
02.41.33.03.20

Géraldine Thomas et
Élise Coutand
e.coutand@maine-et-loire.fr
g.thomas@maine-et-loire.fr

<https://bibliopole.maine-et-loire.fr/>